

# The Book of Game

Le Livre de Jeu

## SOMMAIRE :

### Chapitre premier – Techniques collectives

#### I. Avant le match

1. L'hygiène de vie ..... p. 02

#### I. Avant le match, 2 le retour

1. Prendre l'ascendant psychologique sur l'adversaire..... p. 03

#### I bis. Avant et pendant le match

1. Les règles du rugby pour les nuls : ça va saigner... du neurone ..... p. 04

#### II. Pendant le match

1. La mêlée ..... p. 05

2. La touche ..... p. 05

3. La chance ..... p. 06

4. Phases de jeux et stratégies ..... p. 07

Chapitre de l'entracte – Hommage à nos blessés ..... p. 08

### Chapitre second – Techniques individuelles et égos des joueurs

#### I. Les avants

1. Ma petite première ligne adorée qui ne connaît pas la crise ..... p.09

2. Les loques ..... p. 10

3. Le meilleur poste du monde ..... p. 11

#### II. Les arrières

1. Morgan la fée ..... p. 12

2. FTD et Damien Traille ..... p. 13

3. Les Toulousains, Damien Traille et compagnie ..... p. 14

4. Damien Traille, un ou deux Toulousains et le reste du monde ..... p. 15

CREDITS ET REMERCIEMENTS ..... p. 16

# The Book of Game

Le Livre de Jeu

## Chapitre premier – Techniques collectives

### I. Avant le match

#### 1. L'hygiène de vie

Pour gagner le Tournoi il vous faut avant tout une hygiène de vie saine.

J'attends de vous que vous ne mangiez que des repas équilibrés (c'est à dire pas de KFC) et que vous ne consommiez ni drogue ni alcool. De plus, et je m'adresse là surtout aux arrières – les avants ne possédant pas de telles choses ils ne sont donc pas concernés – il est interdit d'inviter vos groupies au CNR, même si vous les avez payées 2000€. J'ajoute que tout le monde devra être au lit à 22h30 au plus tard. Vous remarquerez d'ailleurs que, pour des raisons de sécurité évidentes, tous les murs et les meubles de vos chambres ont été capitonnés et que les tables de chevet ont été retirées. Enfin, un portrait de moi a été accroché au dessus de vos lits pour vous rappeler que c'est bien moi le chef.

Pour les joueurs ne sachant pas très bien lire, petit résumé en image :



**22h30 =**



# The Book of Game

Le Livre de Jeu

## Chapitre premier – Techniques collectives

### I. Avant le match, 2 le retour

#### 1. Prendre l'ascendant psychologique sur l'adversaire

Notre nouvelle arme pour impressionner et déstabiliser l'adversaire (j'avoue avoir longtemps hésité entre la méthode proposée ci-dessous et une danse du ventre interprétée par Didier Retière, mais en choisissant cette dernière option, on aurait trop vite fait un parallèle avec la Coupe du Monde de Foot et la danse de Shakira) :



Moi (Marc Lièvremont, dit LE boss) présentant mon Haka français à mes joueurs enthousiastes.

# The Book of Game

## Le Livre de Jeu

### Chapitre premier – Techniques collectives

#### I bis. Avant et pendant le match

##### 1. Les règles du rugby pour les nuls : ça va saigner... du neurone

###### Règle n°1 : la passe :

On passe le ballon toujours vers l'arrière, jamais vers l'avant. Pourquoi ? Parce que, malgré leur grosses paluches, les avants sont moins doués que les arrières pour attraper les ballons. Le mieux serait de toujours passer le ballon à Damien Traille, mais c'est un thème stratégique que j'aborderai plus tard dans ce livre.

###### Règle n°2 : le plaquage :

Il s'effectue en dessous des épaules et uniquement sur le joueur qui porte le ballon – le joueur adverse hein, n'allez pas me plaquer vos coéquipiers !



###### Remarque n°1 :

Lorsque vous aurez bien assimilé ces règles vous pourrez considérer que vous avez atteint le niveau de jeu de Sébastien Chabal.

###### Astuce n°1 :

Lorsque l'arbitre vous parle (il ne parle qu'en anglais) faites mine de regarder ses pieds et hochez la tête à chaque fin de phrase comme si vous compreniez ce qu'il dit.

Rappelez vous bien que, de toute manière, c'est moi le chef, donc ce qu'il dit importe peu.



###### Règle n°3 : les points :

Vous devez juste essayer d'aplatir le ballon dans l'en-but adverse, si vous n'y arrivez pas ce n'est pas trop grave ; pour marquer des essais il existe une autre astuce un peu complexe que j'expliquerai personnellement aux gros.

###### Remarque n°2 :

En ce qui concerne les deux grands poteaux qui pointent vers le ciel ne vous en occupez pas, Morgan sais à quoi ils servent.



###### Astuce n°2 :

En cas de doute au cours de la partie vous pouvez demander à Morgan.