

4 joueurs pour un jeu collectif (mais peut-être utilisé individuellement comme exercice.)

- Jeu 1 : reconnaissance des nombres écrits de 1 à 9 (discrimination visuelle)
- Jeu 2 : associer un nombre écrit à une constellation
Dénombrer de 1 à 9 objets (points constellation)

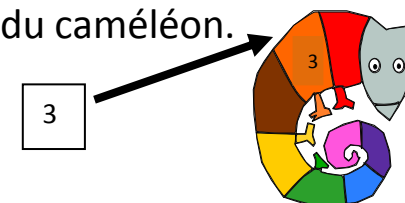
Chacun a un caméléon.

Les carrés nombres (qui ont été découpés) **ou** les carrés constellations sont retournés sur la table.

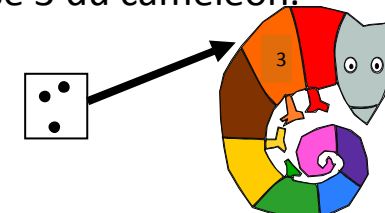
Prévoir de la pâte à fixe derrière chaque carré pour qu'ils tiennent bien en place sur le caméléon.

Chacun prend un carré à son tour :

- jeu 1 : si l'élève a tiré la carte avec le chiffre 3, il positionne sa carte sur la case 3 du caméléon.



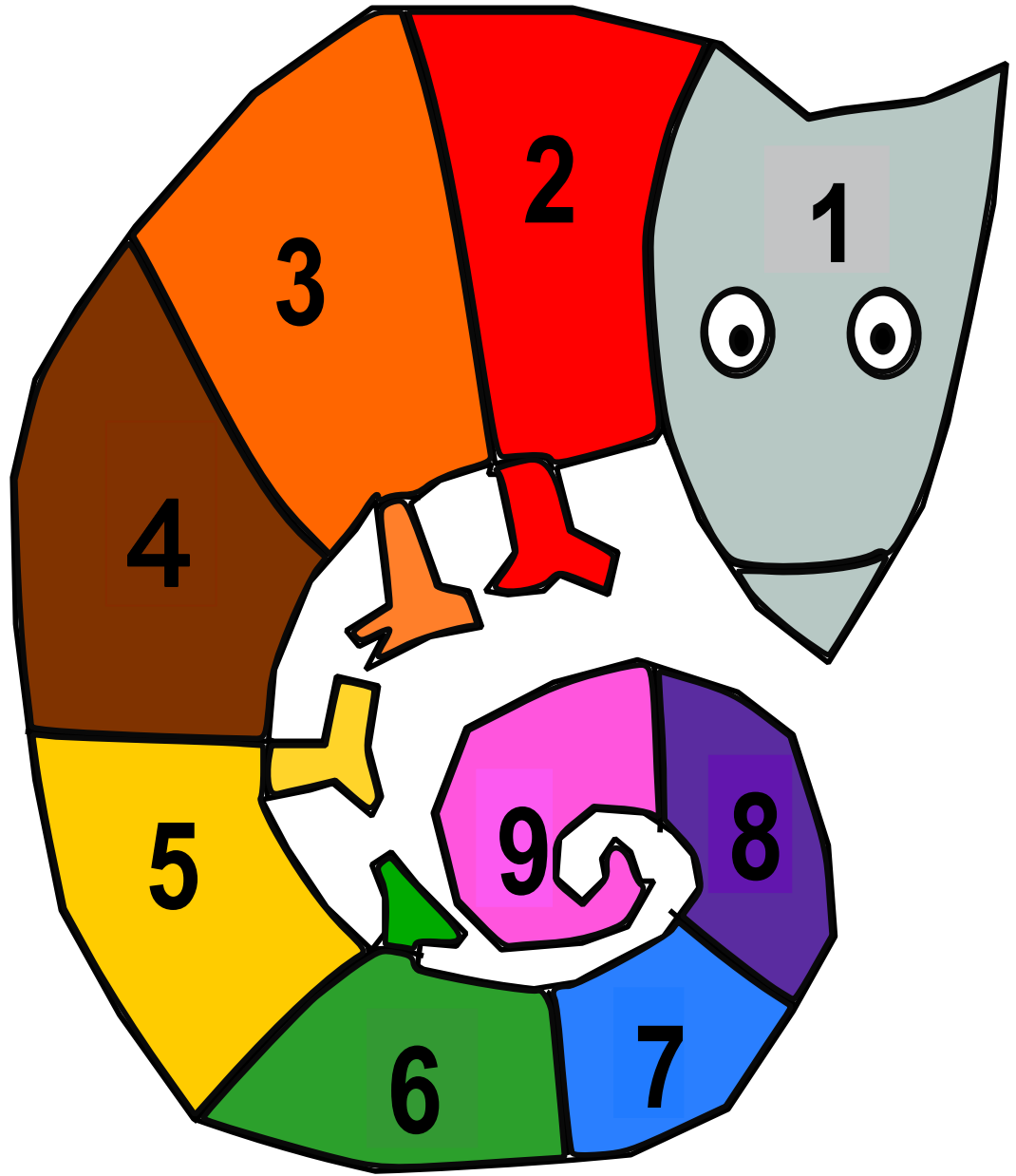
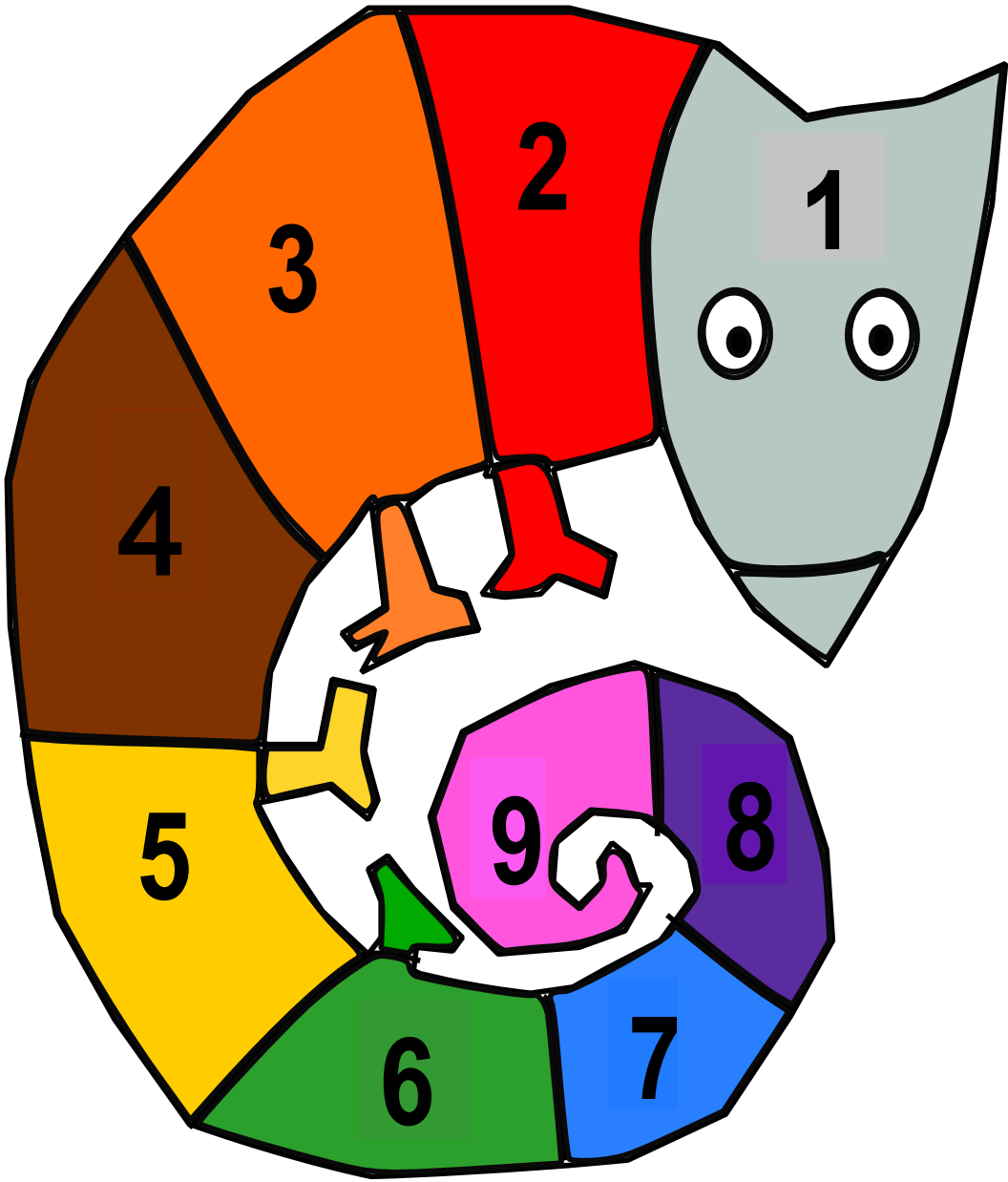
- jeu 2 : si l'élève a tiré la carte avec la constellation 3, il positionne sa carte sur la case 3 du caméléon.

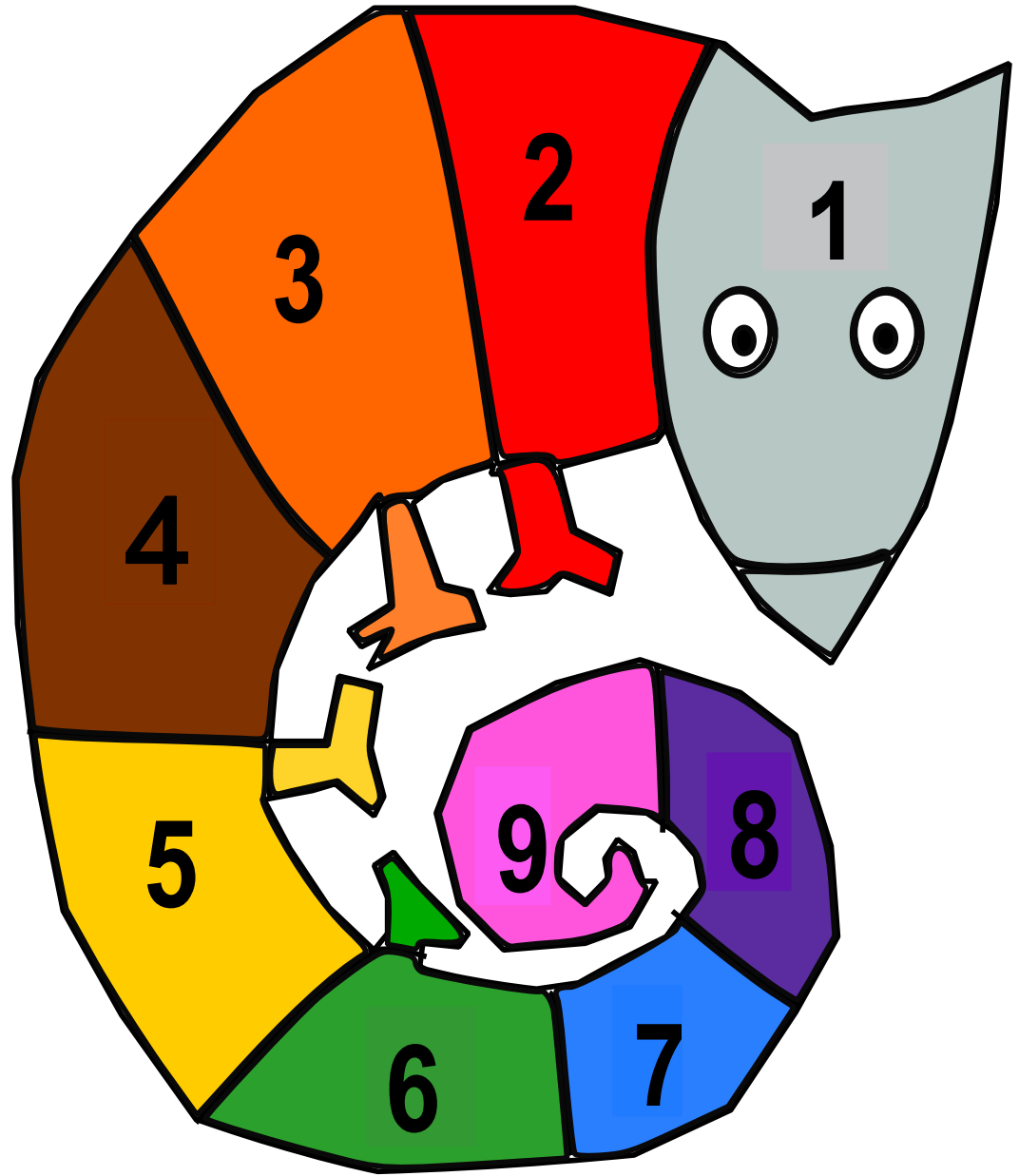
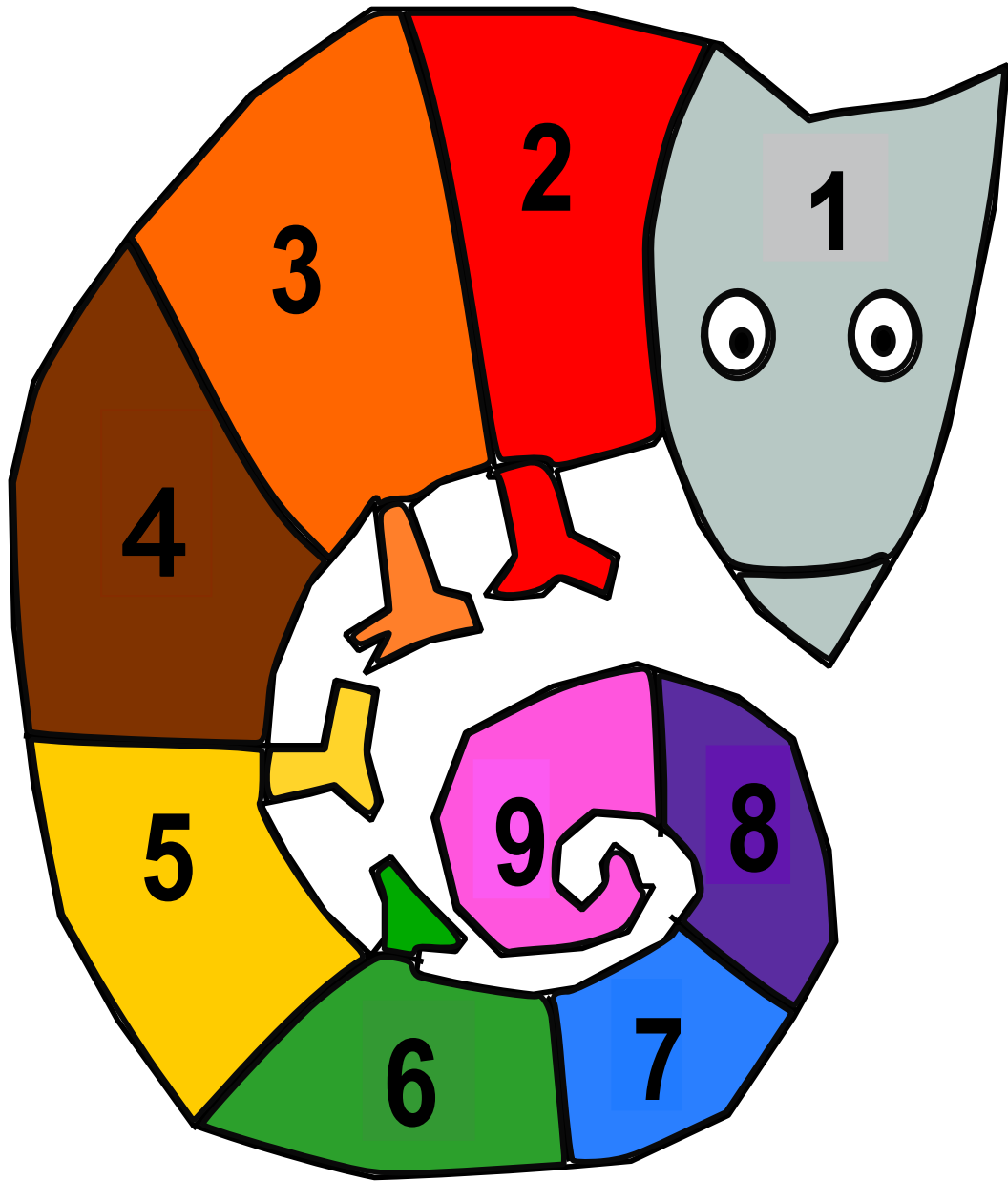


- Si lors d'un prochain tour de jeu, l'élève tire de nouveau la carte 3, il la repose dans le jeu (les autres joueurs doivent être attentifs au repositionnement de la carte dans le jeu si celle-ci les intéresse.)

A gagné celui qui a positionné le premier toutes les cartes sur son caméléon.

A découper et plastifier





A découper et plastifier. Prévoir de la pâte à fixe pour qu'ils tiennent bien en place.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

1	2	3	4	5	6	7	8	9
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

