



rencontres du 2 au 8 octobre 2017

CAVIGAL NICE BASKET 06

PROGRAMME

03

LUNDI 02 OCTOBRE 2017

LIEU	HEURE	ÉQUIPE	CATEGORIE	MATCH	ADVERSAIRE	TECHNICIEN	MARQUE	MARQUÉS	ENCAISSÉS	VIC	DEF
STE HÉLÈNE	20:30	SENIORS	SENIORS	8	BAOUS	CORALLIER	CAUCHIE	/			

MERCREDI 4 OCTOBRE 2017

LIEU	HEURE	ÉQUIPE	CATEGORIE	MATCH	ADVERSAIRE	TECHNICIEN	MARQUE	MARQUÉS	ENCAISSÉS	VIC	DEF
	20:00	SENIORS 1	LFB	1	BASKET LANDES	VEROVE		/			

VENDREDI 6 OCTOBRE 2017

LIEU	HEURE	ÉQUIPE	CATEGORIE	MATCH	ADVERSAIRE	TECHNICIEN	MARQUE	MARQUÉS	ENCAISSÉS	VIC	DEF
SALLE A	21:00	SENIORS 3	D1SEF	▶	STADE LAURENTIN	CORAILLIER	CAUCHIE	/			

SAMEDI 7 OCTOBRE 2017

LIEU	HEURE	ÉQUIPE	CATEGORIE	MATCH	ADVERSAIRE	TECHNICIEN	MARQUE	MARQUÉS	ENCAISSÉS	VIC	DEF
LEYRIT	12:30	BENJAMINS 1	U13MPACA	35	CTC/CAD83	DARAME		/			
LEYRIT	14:15	BENJAMINES 1	U13FPACA	18	DRAGUIGNAN	DAVID	VIALLET	/			
LEYRIT	17:15	ESPOIRS	NF2	49	ST CHAMOND	MICHAÏLOFF		/			
LEYRIT	20:00	SENIORS 1	LFB	17	FLAMMES CAROLO	VEROVE		/			
STE HÉLÈNE	13:15	POUSSINS-EST	D2U11B-B	1305	MOUGINS	NIKOLOVA		/			
STE HÉLÈNE	14:00	BENJAMINS-EST	D2U13B-B	1707	BASKET AZUR	BURNZENIDZE		/			
STE HÉLÈNE	16:00	BENJAMINES 2	DU13FB-A	802	AS MONACO	HOLLIGER	DONAT	/			
STE HÉLÈNE	18:00	MINIMES	DU15MB-C	3108	CANSA	GAMBINO		/			
ST CHARLES	11:00	POUSSINES	D1U11FB-A	▶	AS MONACO	FARAUT	VIALLET	/			
FOCH	13:00	POUSSINS 1	U11M	▶	ANTIBES	FERRIÈRE		/			
BARACHET	13:00	POUSSINS-OUEST	D2U11MB-A	▶	EVEIL	BODJRENOU		/			
FOCH	15:00	MINIMES 2	U15F PACA	▶	ANTIBES	MARTIN	BERGIA	/			
RANGUIN	16:45	BENJAMINS OUEST	D2U13MB-C	▶	CANNES	LANTIN		/			
COL. BAOUS	17:30	MINIMES	U15F-06	▶	BAOUS	FARAUT		/			

DIMANCHE 8 OCTOBRE 2017

LIEU	HEURE	ÉQUIPE	CATEGORIE	MATCH	ADVERSAIRE	TECHNICIEN	MARQUE	MARQUÉS	ENCAISSÉS	VIC	DEF
STE HÉLÈNE	15:00	SENIORS 2	R1SEF	18	STADE LAURENTIN	LACOVICH	JONAS	/			
LEYRIT	15:30	CADETTES 1	NF2/ESP	75	AIX-VENELES	FARRUGIA	BLETTERY	/			
	08:45	JUNIORS	U20MB-A	▶	VILLENEUVE	FERRIÈRE		/			
	13:15	MINIMES 1	NFU15E	▶	LATTES	MUGANGUZI	FARAUT	/			

PROGRAMME # 3

MATCHS

21

0 / 0 | 0 | 0

site internet : <http://www.cnb06.com>