|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Chemin de Terre |
|  |  | Sentier de Pierre |
|  |  | Piste de Glace |



**Transaction :**

* Prendre le cube ressource ayant le moins de valeur : **sel < orge < thé < jade < or**

**OU**

* Utiliser les ressources acquises pour honorer une commande.

Faire **2 des 3** choses ci-dessous :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Religion** | 1 stupa à 3 points | 1 stupa à 2 points | 1 stupa à 1 point |
| **Politique** | 1 ambassadeur | 2 ambassadeurs | 3 ambassadeurs |
| **Economie** | Jeton de commande, face yacks |

*Note : à 6 joueurs, 2 joueurs sont éliminés lors de la phase Politique.*



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Chemin de Terre |
|  |  | Sentier de Pierre |
|  |  | Piste de Glace |

**Transaction :**

* Prendre le cube ressource ayant le moins de valeur : **sel < orge < thé < jade < or**

**OU**

* Utiliser les ressources acquises pour honorer une commande.

Faire **2 des 3** choses ci-dessous :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Religion** | 1 stupa à 3 points | 1 stupa à 2 points | 1 stupa à 1 point |
| **Politique** | 1 ambassadeur | 2 ambassadeurs | 3 ambassadeurs |
| **Economie** | Jeton de commande, face yacks |

*Note : à 6 joueurs, 2 joueurs sont éliminés lors de la phase Politique.*