

Il y a arrêt de jeu, avec ou sans arrêt du chronomètre, lorsque le jeu s'arrête au signal de l'arbitre.

### Arrêts de jeu avec arrêt du chronomètre décomptés du temps de jeu

Ils sont **sifflés par l'arbitre**. C'est à son signal qu'on arrête le chronomètre :

- **temps morts** demandés par les équipes,
- temps morts demandés par l'arbitre,
- **entre-deux**,
- **pénalité 1, pénalité 2**,
- cas de **force majeure**, balle sortie difficilement récupérable, accident, sortie de balle sur le petit coté...

Le jeu reprend au signal de l'arbitre.

### Arrêts de jeu sans arrêt du chronomètre non décomptés du temps de jeu

Le jeu s'arrête automatiquement ou au signal de l'arbitre, notamment en cas de :

- marquage d'un **but**,
- **pénalité 3**,
- sortie de balle sur les grands côtés.

Le jeu reprend au signal de l'arbitre.