

Questions de compréhension :

1) Qu'a volé Prométhée aux Dieux de l'Olympe?

De l'or

Une boîte

Le feu

Un trésor

2) A qui Zeus offre la main de Pandore?

Prométhée

Hermès

Héphaïstos

Epiméthée

3) Pourquoi Zeus a-t-il créé Pandore?

4) Pourquoi Pandore ouvre-t-elle le coffret?

Elle veut se venger des Dieux.

Elle est curieuse.

Elle veut y ranger des bijoux.

Zeus lui a demandé de l'ouvrir.

5) Comment réagit Pandore après avoir ouvert la boîte? (2 réponses)

Elle est satisfaite.

Elle laisse le coffret ouvert.

Elle est terrifiée.

Elle s'en veut énormément.

6) Fais la liste des 6 maux qui sortent de la boîte de Pandore. Que reste-t-il au fond de la boîte?

Questions de vocabulaire :

1) Recopie la définition du mot « **promesse** » à partir du dictionnaire.

2) Invente une phrase dans laquelle tu utilises ce mot.

Prénom :

CM1

Groupe :

Questions de compréhension :

1) Qu'a volé Prométhée aux Dieux de l'Olympe?

De l'or

Le feu

Une boîte

Un trésor

2) A qui Zeus offre la main de Pandore?

Prométhée

Héphaïstos

Hermès

Epiméthée

3) Pourquoi Zeus a-t-il créé Pandore?

Zeus a créé Pandore pour se venger des hommes. Il veut les tourmenter en leur offrant la femme la plus belle qui soit.

4) Pourquoi Pandore ouvre-t-elle le coffret?

Elle veut se venger des Dieux.

Elle veut y ranger des bijoux.

Elle est curieuse.

Zeus lui a demandé de l'ouvrir.

5) Comment réagit Pandore après avoir ouvert la boîte? (2 réponses)

Elle est satisfaite.

Elle est terrifiée.

Elle laisse le coffret ouvert.

Elle s'en veut énormément.

6) Fais la liste des 6 maux qui sortent de la boîte de Pandore. Que reste-t-il au fond de la boîte?

Les 6 maux qui s'échappent sont : la guerre, la maladie, le vice, la vieillesse, la perfidie et la misère. Il reste au fond de la boîte : l'espérance.

Questions de vocabulaire :

1) Recopie la définition du mot « **promesse** » à partir du dictionnaire.

Une promesse est un engagement que l'on prend.

2) Invente une phrase dans laquelle tu utilises ce mot.

Prénom :

CM1

Groupe :