

« C'est à la Fête des Bêtes de l'année 1618 que les regards de Derdurev et d'Ernalsulva se sont croisés. Le jeune Parle-aux-Dieux du clan Ormarth, le clan des Piverts, s'y était rendu avec sa sœur cadette, Leikarella, et ses cousins Silkinister, Silkinor, Korlanth et Kulmakt. C'est là que la belle Ernalda a lancé son défi à Orlanth. Lui ramener les mains coupées de son père, les Mains Rouges d'Hofstaring, constituera la première épreuve. Orlanth a accepté. C'est ce jour-là que la passion de Derdurev pour la belle Ernalsulva a pris racine, profondément, tout comme celle d'Orlanth pour Ernalda. Mais cette passion animait également Branduan le Tueur, du clan des Chien-Gris, ennemi des Ormathing. Rendu fou par la jalousie, il a bien failli verser le sang en ce jour Très Saint.

Avant de nous attaquer à la première épreuve, nous demandons, et obtenons, le soutien du clan. Nous rendons également visite au roi des Colymar, le sombre Kangharl, qui nous reçoit à Clairvin entouré de ses sorciers Lunars, devant une tapisserie représentant l'ignoble Chauve-Souris Pourpre. Malgré ses menaces latentes, nous parvenons à obtenir ses bonnes grâces pour l'épreuve d'Ernalsulva. Pour l'instant...

Nous décidons alors de nous rendre à Boldhome, où convergent toutes les pistes vers les Mains Rouges.

C'est là, que le sombre Silkinister, se rendant au Temple de la Mort, y découvre son lien avec la Maison de la Mort ^[1].

C'est là que nous rencontrons le vieil Andrin, dans la taverne de Geo, qui nous révèle que les Mains Rouges se trouvent au palais des rois de Sartar, et que Temertain les exhibe lors du banquet anniversaire de la défaite de la rébellion de 1613.

C'est là que Branduan le Tueur retrouve son rival Derdurev et le défie en duel au Temple de la Mort. Trois Piverts affrontent trois Chien-Gris, et en viennent à bout. Derdurev met Branduan à terre, mais l'épargne, et gagne le surnom de "Duelliste". Kulmakt, l'aîné du groupe, thane d'armes expérimenté, l'emporte facilement, et gagne le même surnom. Enfin, Silkinister décapite son adversaire, Humakti comme lui, et devient ainsi "le Tueur". Mais la victoire des Piverts est vite gâchée par la loi du prince Temertain, qui a interdit les duels. Tous les duellistes, Piverts et Chien-Gris, se retrouvent dans la même geôle au fond du palais des rois de Sartar. Ils y passeront plusieurs semaines, ponctuées par les convocations que Derdurev reçoit de la vénérable Estal Donge, la sorcière Lunar que Temertain a pour compagne. Plusieurs semaines pendant lesquelles résister à l'emprise de la sorcière est aussi difficile que de ne pas s'entretuer avec les Chien-Gris.

Heureusement, la ruse de Korlanth, ainsi que ses mystérieuses ressources financières, permettront d'influencer le couple princier, qui finit par libérer tout le monde.

La jeune Vingane Leikarella révèle alors aux autres un phénomène étrange qu'elle a ressenti lors des audiences au palais. Certains Telmori ont semblé la regarder avec insistance, comme si ils lisaient quelque chose au travers d'elle. Elle veut en savoir plus. Guidés par Arold, un apprenti forgeron avec qui nous avons sympathisé, les Piverts se rendent à la tanière des Telmori de la Garde Royale de Sartar. Arold est en effet proche d'Akael Croc-Noir, un jeune Homme-loup.

Les sens du jeune Telmori sont bouleversés par la présence de la jeune fille. C'est après avoir goûté son sang qu'il comprend qu'elle est liée à la Maison Royale de Sartar. Ne sachant comment réagir, il congédie ses visiteurs.

Deux jours plus tard, Arold informe les Piverts qu'ils sont convoqués par Goram Croc-Blanc, le chef de la Garde Royale Telmori. Nous sommes reçus par le conseil des anciens, auquel s'est joint Akael. Goram parle. Son fils Akael lui a dit que Leikarella est liée à Sartar, et qu'elle recherche les Mains Rouges d'Hofstaring. La Garde Royale Telmori est à jamais

loyale à la Maison Royale de Sartar. Alors Goram nous propose une épreuve : Retrouver un des Gardiens Magique de Sartar : Ukka Mange-Fer, un esprit Telmori lié dans une dent de loup géant. Le pendentif était au cou du roi Salinarg quand il fut tué en 1602. L'esprit a été mis en hibernation par la magie de la Lune. Le pendentif a été donné à Jomes « Wulf » Hostralos par Euglyptus le Gras, alors gouverneur lunar de la Passe du Dragon. Jomes l'aurait ensuite donné à son plus fidèle lieutenant, Akkanos Brise-Lance. Si nous rapportons le pendentif, nous montrerons au peuple Telmori qu'il peut avoir confiance en nous. Nous pourrions alors participer au réveil d'Ukka Mange-Fer, qui pourra confirmer notre appartenance à la Maison de Sartar. Dès lors, nous pourrions profiter des avantages que nous confère ce statut : Les Telmori ne s'opposent pas à nous, et nous laisseront entrer dans le Palais pour y prendre ce nous cherchons.

Les Piverts acceptent l'épreuve. Derdurev révèle qu'il est le frère aîné de Leikarella, et issu de la même lignée.

Nous nous mettons en route immédiatement, et par la ruse, la force, le courage, et la chance nous allons réussir l'épreuve.

Une fois à la ferme d'Akkanos Brise-Lance, nous lançons une diversion à la faveur de la nuit. Dès que l'officier Lunar se montre, Derdurev invoque Ssshhuuu, un Umbroli^[2], et lui demande d'aller arracher le pendentif. Mais il faudra que Korlanth, protégé par Silkinister, aille au contact, saute au bas de la palissade qui entoure la ferme, et utilise ses pouvoirs de feu pour que Ssshhuuu y parvienne enfin.

Dans la confusion qui suit, les Piverts parviennent à se fondre dans la nuit.

De retour à Boldhome, la cérémonie du réveil d'Ukka Mange-Fer est immédiatement organisée. Les Telmori emmènent les Piverts sur la Crête du Tonnerre, baignée par les vents. Ils emportent une quinzaine de moutons avec eux. La cérémonie commence, dirigée par le shaman Toka Sang-dans-les-Yeux. Tous les Telmori présents, hommes et loup, participent en dansant, courant, chantant, hurlant, ou faisant de la musique. Leikarella et Derdurev, utilisés comme les foci du rituel, sont entraînés dans la danse. Sur le plan spirituel, Toka Sang-dans-les-Yeux fait sortir Ukka de la dent. Son cri est glacial et pétrifie tout le monde d'une intense peur. Il est gigantesque, plus de deux mètres de haut, et montre des dents comme celles du pendentif. Il se jette sur les moutons. Puis, pas complètement rassasié, il fait ensuite mine d'attaquer le shaman Telmori. Mais Derdurev invoque le nom de Sartar pour imposer la paix à l'esprit gigantesque. Ce dernier semble amusé par l'insignifiance de ce mortel qui lui rappelle ses vieilles allégeances. Désormais apaisé, Ukka Mange-Fer confirme que Leikarella et Derdurev font partie de la Maison de Sartar, mais n'en sont pas le chef, son seul Maître. Il leur annonce qu'il leur appartiendra alors d'acquiescer ce statut, par leurs actes. Alors, il les servira, comme il a servi les précédents chefs de la Maison de Sartar. L'acte qui aura le plus de valeur pour lui sera le plus difficile : Rétablir les serments de paix entre les tribus de Sartar et son peuple.

Dès lors, Silkinister le Tueur, le Humakti, porte autour du cou la Dent d'Ukka Mange-Fer. Et pour montrer leur bonne volonté envers les Telmori, les Piverts prennent un de ses jeune fils comme esprit assistant.

Désormais, nous pouvons librement pénétrer dans le palais des rois de Sartar, pour y chercher le caveau royal dans lequel les mains sont enfermées. Il ne nous manque plus que la clé du caveau...

C'est à ce moment que Branduan fait son retour. Il a la clé du caveau. Il propose une trêve à Derdurev afin de récupérer et rendre ensemble les Mains Rouges à Ernalsulva. Il a bien compris que les Piverts, qui traînent un peu trop avec les Telmori, pourront entrer au palais

plus facilement que lui. Durdurev doit se forcer pour considérer la question. Il demande à discuter avec ses compagnons. Les avis sont partagés...Finalement, Durdurev renverse la situation en acceptant la proposition de Branduan uniquement si ce dernier fait le serment de ne plus attaquer les Ormarths, et d'essayer de convaincre les lignées du clan Chien-gris de faire de même. Durdurev promet en retour de faire de même avec les Piverts.

Branduan est écartelé entre son amour pour Ernalsulva et sa haine des Piverts, attisée par son oncle Padau. Mais il finit par accepter le pacte proposé par son rival. Padau Hodirson éclate de colère et conjure son neveu de revenir sur sa décision. Devant le refus de Branduan, il quitte les lieux avec fracas avec la moitié des Chien-Gris présents.

Piverts et Greydogs décident alors d'aller immédiatement chercher les Mains Rouges. Pour cela, Branduan doit aller récupérer la clé –en fait une copie- cachée dans les falaises du Mont Tonnerre. Mais quand nous arrivon sur place, Padau et ses hommes nous ont devancés. Ils ont déjà pris la clé et n'ont pas l'intention de la rendre. La tension entre Branduan et son oncle est à son comble. Jamais Padau n'acceptera un quelconque rapprochement avec les Ormarthing.

Silkinister n'en peut plus. Il défie Padau, Humakti lui aussi, en duel. Ce dernier accepte, et prend très rapidement le dessus. Silkinister est à terre, incapacité. Alors que Padau s'apprête à lui porter le coup de grâce, Durdurev s'interpose en plein duel Humakti, en montrant à Padau son tatouage de la Maison de Sartar, et en imposant la paix par sa rune de la Maitrise. Branduan intervient et demande la clé à son oncle, qui finit par céder. Il jette la clé et s'en va, fou de rage.

Piverts et Chiens-gris se rendent alors immédiatement au palais. Ils passent devant les Telmori sans que ceux-ci ne réagissent et trouvent le caveau. Une fois à l'intérieur, les pouvoirs du forgeron Korlanth leur permet d'ouvrir le coffre où ils trouvent ce qu'ils cherchent, et même plus...

Nous quittons Boldhome la nuit même, aidés par les relations Troll du jeune Arold qui ne manque décidément pas de ressources. Sur le chemin du temple de Pierreverte, où nous attends Ernalsulva, Durdurev propose d'étendre le serment qu'il a fait avec Branduan à tous les Piverts et les Chien-Gris présents. Il révèle son lien avec la Maison de Sartar et plaide pour la paix entre les Sartarites.

C'est donc ensemble que Durdurev et Branduan remettent les Mains Rouges d'Hofstaring à Ernalsulva, qui semble ravie. Elle dévoile alors la deuxième épreuve de son défi. Lui rapporter Colère, l'épée d'Indrodar Chien-Gris, perdu au milieu des Marais des Hautes-Terres... »

« La Tribu Lismelder a été fondé par la fille de Malan ^[3]. Un de ses partisans était Lornar Chien-Gris, maître brasseur de Malan. Indrodar Chien-Gris était son fils. C'est donc sa mythique épée qu'il faudra retrouver. Branduan et Durdurev se donnent rendez-vous dans une saison pour aller la chercher. Ils font le serment de ne rien tenter avant.

De retour à Vieil Homme, notre village, l'ambiance est pesante. La cérémonie du Serment des Fosses Cendrées a été réussie de justesse. Les Mauvais Feux étaient plus nombreux que d'habitude. Les mignons de Venebain, des êtres de feu vivant couvert de plaques d'or en fusion ont presque débordé la cérémonie Ormarthing. L'un d'eux a emporté avec lui un membre du clan, cousin de la Lignée Korlanthos. La magie du clan a été affaiblie. Gordangar,

le chef du clan, et son frère Savan le Tonnant, le prêtre en chef d'Orlanth, ne décolèrent pas. Ils font comprendre à Derdurev le Parle-aux-Dieux que s'il avait été là, ça ne se serait pas passé comme ça...

Derdurev et Leikarella demandent également des comptes à leur mère sur l'identité mystérieuse de leur père. Dans un premier temps, Ivarna dément le lien avec Sartar. Mais, devant l'insistance de ses enfants, elle finit par raconter, qu'elle n'a rien pu leur dire avant, car tous les Lunars et les traîtres chassaient les descendants de Sartar. « Vous êtes les enfants de Hedkorand, fils –illégitime- de Jarnandar, fils de Jarosar, fils de Jarolar, fils de Saronil, fils de Sartar et d'Eneera Tor la Reine Cheval Plume. Vous êtes cousins au 3ème degré de Kallyr Sourcil d'Etoile. Vous avez du sang Grazer dans les veines. Votre grand père, le prince Jarnandar avait 11 ans quand son père fut tué par de la sorcellerie lunar. Ce fut son demi-oncle Tarkalor qui fut couronné roi de Sartar. Jarnadar fut tué avec Tarkalor à la bataille du Pic du Grizzly en 1582. Il laissa un fils de 12 ans, Hedkorand, votre père. Le lien entre Hedkorand et Jarnandar est resté un secret connu de peu de gens. Votre père est resté dans l'entourage des rois suivants, comme Thane d'arme. C'est là que je l'ai rencontré à Boldhome... ». Ivarna implore ses enfants de ne pas révéler leur lignage, à part peut-être à Gordangar. Elle concède également que le vieux thane Ernaldor Dunorl Brandgosson connaissait bien leur père.

Gordangar, à l'évocation de leur lignage, leur fait part de sa fierté. Il leur rappelle sa loyauté à la Maison de Sartar, mais confirme le conseil d'Ivarna sur la discrétion. Interrogé également sur une éventuelle paix avec les Chiens-Gris, Gorgandar leur fait comprendre qu'il n'y croit pas un instant, tant la faction des Tueurs de Chiens reste puissante au sein du clan.

Un banquet est quand même organisé le soir même en l'honneur des enfants du pays rentrés « glorieusement ». Nous sommes priés de raconter par le détail nos aventures. Derdurev raconte le Duel au Temple de la Mort, l'alliance avec les Telmori, la récupération de la Dent, l'alliance avec les Chiens-Gris, et la récupération des Mains Rouges. Il exhorte tous les Orlanthe à s'allier contre la Lune Rouge. Mais sa prestation oratoire est peu convaincante et le clan réagit froidement. Beaucoup nous reprochent encore de nous éloigner de ce qui est important pour le clan. On nous fait comprendre que cette fois ci, il est hors de question que nous repartions avant la fin des moissons.

Soudain, un froid glacial envahit le grand hall du clan où se tient le banquet. Des spectres mécontents font leur apparition. Ce sont les ancêtres du clan qui viennent demander des comptes. Ils sont profondément hostiles à la paix avec les Chiens-Gris, et demandent que la vengeance soit accomplie avec honneur suivant la loi d'Heort. Derdurev parvient à les apaiser provisoirement, en les convaincant que la plus grande menace pour le clan à court terme est la Lune Rouge. Il promet que les comptes seront faits et que le werregeld reste dû. Tout le clan est bien soulagé quand les spectres quittent le grand hall.

Peu avant l'aurore, les vents se déchainent autour de la maison de Derdurev. Il sent qu'il doit sortir. Là, les vents lui portent un message « ...ils... attaquent...rien pu faire... »... Branduan ?...

Il nous réveille immédiatement et, ensemble, nous arrivons à rallier une quarantaine de thanes et de Huscarls, dont Erinnina et Berdovar. Les cavaliers foncent sur les collines, pendant que Heortalar, le fils aîné de Gordangar, rassemble le Fyrd.

Sur la colline, les thanes voient arriver une petite centaine de Chiens-gris, chargés de magie de Mort et de Combat. Environ un tiers est composé de Humakti. C'est Padau Hodorsson qui mène la charge, mais quand il aperçoit Silkinister, il passe le commandement à Cornard Portemort. Silkinister traverse les rangs des Chiens-gris, et va directement défier le Humakti. Cette fois, Silkinister prend le dessus et achève Padau en 2 passes d'arme. De leur côté, les thanes Ormathing, menés par Derdurev, tentent de stopper la charge du reste des Chiens-gris. A un contre deux, par un mouvement de contournement, ils les ralentissent un peu, sans parvenir à les stopper. Silkinister apostrophe alors les Chiens-Gris avec sa Voix de la Mort, et leur montre leur leader, mort. La horde hésite, puis s'arrête...

Korlanth utilise alors brillamment sa magie pour que les ordres de ralliement de Cornard soient emportés par les vents. Cela permet de laisser le temps au fyrd de rejoindre les thanes et de bloquer le passage vers Vieil Homme. Les chiens-Gris ont perdu leur élan et leur effet de surprise. Derdurev Dar hurle de stopper le combat. Les deux groupes se font face. Derdurev, leader « de facto » des Ormathing, parvient à tenir ses hommes, malgré leur haine pour le clan ennemi.

Dans une tension extrême, Cornard s'approche, seul, de Derdurev, et lui remonte la manche couvrant son tatouage de Sartar. « Il avait raison » lâche-t-il dans un souffle... Puis, après avoir longuement dévisagé Derdurev, Cornard fait demi-tour avec ses hommes. Certains Ormathing veulent immédiatement lancer un contre-raïd, mais Derdurev, dont l'autorité sort renforcée, parvient à les calmer en argumentant que les attaquants ne sont pas la majorité des Chiens-Gris. Alors que le raid avait pour but la mort, il a été stoppé sans aucun blessé côté Ormathing. Quelques dizaines de moutons ont « seulement » été volés. Le clan a échappé au pire, on en restera là. Notre prestige auprès des thanes d'arme sort renforcé. Même Ovartien le chef de guerre et Erinina la championne, dont l'autorité a été quelque peu débordée, reconnaissent que nos actions ont été décisives.

Dès le lendemain, des messages sont lancés par les vents, pour demander une entrevue entre Branduan et nous. Branduan vient avec Lonin le Barbu, le chef de sa lignée. Immédiatement, il affirme qu'il n'a rien pu faire pour éviter le raid, qui avait été décidé avant qu'il ne revienne au clan. Silkinister ne sent pas le mensonge dans ces paroles. Branduan se tourne déjà vers le futur. Il fait comprendre aux Piverts qu'il n'a pas besoin d'eux pour récupérer l'épée, et que les Lismelder connaissent bien mieux les Marais que les Colymars. Mais les Ormathing jouent l'apaisement. Nous admettons qu'à terme, l'épée d'un Chien-Gris revient légitimement à Branduan. Nous nous mettons d'accord avec Branduan pour remettre l'épée à Ernalsulva « ensemble », ainsi que pour collaborer pour la troisième épreuve, pour le bien d'Ernalda. Reste à définir comment Derdurev et Branduan se départagerons au bout du compte...

De son côté, Lonin le Barbu semble fasciné par les éléments faisant de Derdurev un héritier de la Maison de Sartar. Naïvement, il demande à Derdurev quel est son plan pour libérer

Sartar. Derdurev élude un peu au prétexte que « tout ça est nouveau pour lui », mais ne cache pas son souhait d'unification, et affirme que les Chiens-Gris ont leur rôle à jouer.

Les jours suivants voient plusieurs groupes bizarres traverser le Tula. Des Lunars... D'abord un groupe assez hétéroclite qui esquive les questions et toute forme de confrontation. Puis un groupe de soldats en uniforme, portant des écharpes rouges et des peaux de loup. Les hommes de Wulf ont retrouvé notre piste. Nous nous terrons...

Mais, en ce début de la saison de la Terre, nous sommes bientôt rattrapés par nos actions passées.

Grace à notre informateur de Clairvin, nous apprenons que les soldats lunars ont été reçus par le roi des Colymar. Et pendant le Jour Calme, alors que tout le clan est occupé à offrir des sacrifices à Brastalos, la déesse de l'Air Calme, la nouvelle de la disparition d'une fillette du clan vient jeter un froid glacial dans les réjouissances.

Nous nous mettons seuls à la recherche de la jeune Doriana et trouve la trace des Lunars. Mais ceux-ci les encerclent, et attaquent. Ce sont les peltastes aux écharpes rouges qui ont traversé le tula, qui se battent à la lance ou cimeterre, et qui portent un bouclier de peau en forme de croissant de lune. Tous sont des vétérans. Akkanos Brise-Lance les commande, bien décidé à récupérer son bien et à venger l'affront que nous lui ont fait subir. Le combat est d'abord équilibré, mais les Lunars sont plus nombreux et prennent inexorablement le dessus. Akkanos résiste aux assauts de Silkinister et les autres Ormarthing sont submergés. Alors, Silkinister, d'un hurlement de loup, en appelle à Ukka Mange Fer. Seul lui peut les sortir de ce guêpier. Le loup géant finit par apparaître et, reconnaissant ceux qui se sont acharnés sur son peuple, les attaque avec rage. Il fait un carnage parmi les Wulf Peltastes. Akkanos est tué, ainsi que 10 peltastes. Les autres parviennent à s'échapper. Doriana, bien que choquée, est retrouvée saine et sauve dans les fourrés, mystérieusement épargnée par celui qui la retenait, et qui a disparu.

Nous décidons alors de nous rendre aux Six Pierres du Collier d'Indrodar, pour y préparer notre expédition dans les Marais des Hautes-Terres. Nous souhaitons bénéficier de la cérémonie du Jour des Etendards, qui a lieu pendant la semaine de la Mort, pour obtenir de la magie pour détruire les morts-vivants. Situé à proximité du fort de Valépée, ce lieu Saint Majeur de Humakt dans la Passe du Dragon se compose de Six Pierres Dressées formant une entrée vers les Enfers. Un temple en forme de rune de la mort se dresse à proximité, entouré par une nuée de corbeaux. Après avoir été provoqués par quelques Chien-Gris, Valgard Nerelsbane en tête, nous sommes accueillis formellement par Farangelder, l'Épée en charge du temple. Farangelder est une légende parmi les Humakti, connu pour sa grande honnêteté. De nombreuses informations sur Indrodar sont discutées : Comment il vengea sa reine Lismelder, vaincue et transformée en Non-Morte par Délecti le Nécromant, le maître du Marais des Hautes Terres; Comment il établit la paix entre son clan et les hommes-canards Durulz, habitués à se réfugier dans le Marais, connaisseurs de ses méandres et de ses secrets; Comment il gagna la puissante épée Colère, don des nains serviteurs de Mostal; Et comment, enfin, il tenta de se débarrasser définitivement du Nécromant en l'affrontant dans la Tour Hurlante du Marais, dont hélas il ne revint jamais.

Farangelder accepte également de nous intégrer au rituel du Jour des Etendards, pour nous faire accéder à la magie d'Indrodar. Juste avant la cérémonie, Branduan nous rejoint, accompagné d'Astor, Gulbran et Taranil. Pendant le rituel, qui se déroule aux Six Pierres, Piverts et Chiens-Gris sont marqués du sang des béliers et des taureaux noirs sacrifiés : Une rune de la mort sur le front. Puis, une fois de l'Autre Côté, ils se joignent aux forces de Humakt pour combattre l'ennemi. Tous parviennent à obtenir le pouvoir d'Indrodar de trancher les morts-vivants, désormais lié à leur épée qui devient brillante, de la Lumière de la Mort. »

La saison de la Terre est avant tout la saison des moissons et du travail aux champs, ponctuée par de nombreuses cérémonies. En tant que membres du clan à part entière, nous ne pouvons pas y échapper. Même Silkinister est réquisitionné pour assurer les patrouilles avec quelques autres huscarls, pendant que le reste du clan doit faucher les foins, les empiler, les ramasser et les rentrer, faire des meules, battre le blé, ramasser les légumes, etc... De la qualité de ce travail va dépendre la qualité de vie du clan pendant les trois saisons à venir. La récolte servira également à payer les impôts que viendra chercher ce gros porc d'Overovash, l'administrateur de la ferme à esclave voisine, responsable de la perception des impôts des clans de la tribu Colymar. Qu'Ernalda fasse qu'il en reste assez pour nous...

Plusieurs thanes du clan Orlmarth, qui ont vu Cornard Portemort regarder le bras de Derdurev pendant le raid des Chiens-gris, insistent pour en savoir plus. Derdurev élude la question. Le sujet est même évoqué au conseil du clan, où Gordangar doit user de son autorité pour évacuer le sujet. Son appartenance à la lignée de Sartar ne pourra pas être cachée longtemps...

Le lendemain du jour sauvage de la semaine de la Mort, plusieurs moutons sont retrouvés égorgés. On accuse immédiatement les Telmori !! Et les regards se tournent vers nous, les « amis de Telmori ». Une rumeur se répand comme des graines emportées par le vent : De Clairvin à Runegate, on raconte que nous avons ramené des Telmori sur les Terres Colymar. Notre réputation en prend un coup.

Leikarella se rends sur place avec son Alynx pour tenter de savoir si cela peut être des Telmori qui ont commis ces actes. Grace au flair de Mernkatval, à ses talents de chasseurs et avec l'aide de Guippakka, elle découvre que ce sont deux loups Telmori qui ont tué les moutons.

Ils ont du se transformer en loups lors du jour Sauvage, incapables de résister à la malédiction chaotique dont ils font l'objet. C'est extrêmement rare que des Telmori viennent sur notre Tula. Leurs terres sont loin, au-delà de chez Akkanos chez qui nous avons récupéré la dent d'Ukka. Silkinister « frère des loups » se joint à Leikarella pour suivre la piste des Telmori, qui finit par sortir du Tula.

Interrogé sur cet évènement, Ukka Mange-fer reste silencieux. En revanche, quand Gordangar, munit du Bâton du Pivert, interroge le Wyter, quelques piverts à tête rouge viennent se poser sur sa tête. Il nous dit alors qu'un homme et un loup ont été vus sur le Tula. Ils ont souvent observé de loin ce que faisait Leikarella, sans agressivité aucune. Le Wyter n'a pas jugé bon d'alerter car le loup et l'homme était plus des protecteurs que des intrus. « Tes protecteurs, même, probablement » dit Gordangar les yeux dans les yeux de Leikarella.

Les quelques voyageurs qui passe par notre Tula nous rapportent qu'au Pays d'Heort une guerre oppose deux puissants rois. Broyan de la Citadelle Blanche, un puissant magicien Orlanthi qui a ressuscité l'ancienne tribu Hendriking, et qui prétend être l'héritier de Vingkot Orlanthson, et Rikard Cœur de Tigre, un aventurier étranger servi par des meldeks sans âmes... Certains affirment que ça a un lien avec l'immense camp Lunar construit à la hâte par des esclaves à côté du Temple de Wilm, au sud des terres Colymar. Le camp, fait de tentes et de baraquements de bois, est plus grand que la ville elle-même, et regrouperait plus de cinq mille soldats.

Avant le début des festivités, nous sommes invités par Morganeth-au-blanc-regard chez Enika l'Entremetteuse. Elles ont été impressionnées par la façon dont nous avons œuvré pour stopper le raid des Chiens-gris en évitant un bain de sang. Leur faction, les Tisseuses de Paix, soutient activement tout effort de paix parmi les clans Heortling. Entarios le Supportrice, la mère d'Ernalsulva, leur a dit que Durdurev lui avait demandé de l'aide pour stopper la vendetta avec les Chiens-gris. Morganeth a interrogé Kev à ce sujet. Elle a vu les festivités d'un mariage. Un mariage entre Piverts et Chiens-gris. Les deux femmes se tournent alors vers Kulmakt.

« Mon cher neveu, dit Morganeth, je crois qu'il est grand temps de te trouver une femme. Ta lignée est suffisamment prestigieuse pour ce ton mariage pèse sur les relations entre les deux clans. Nous savons que vous avez établi des contacts avec la lignée Hodorsson. Si les Dieux, les Ancêtre, et le Clan sont d'accord, Enika est prête à discuter avec les Hodorsson des termes d'un mariage. »

Cela laissa sans voix Kulmakt, mais nous fûmes plusieurs à trouver l'idée intéressante.

Nous recherchons également comment s'attirer les bonnes grâces du Pégase Noir pour qu'il nous ramène du Marais. C'est Leikarella qui lance la première idée.

« - Il faudrait voir si une des cérémonies d'Ernalda pourrait nous aider à trouver l'avoine doré? »

- Tu as raison, petite, réponds Silkinister. J'aime bien l'idée de demander aux femmes d'interroger Ernalda, Esrola ou Redalda lors de leurs cérémonies sur ce qu'il faut faire pour

trouver l'Avoine d'Or. Nous, les hommes, combattons l'ennemi qui pourrait se présenter. Avoir l'aide d'une dévote de Redalda la Jument serait bien. Ou d'un Pol-Joni de passage. A propos, si on y arrive, savons-nous comment l'appeler ?

- ça, je m'en occupe..., répond Derdurev.

Morganeth au-Blanc-regard et Marusa Tisse-bien sont consultées. Elles sont formelles. Il faut aller voir les prêtresses de Redalda à Runegate. Le jour sacré de Redalda est pendant le Jour des Moissons, dans quelques jours. Dangmara et sa fille Renedala Karnisson, doivent justement se rendre à Runegate pour participer aux cérémonies. Kulmakt, bien que réticent à se rendre dans la ville où il a vécu le cauchemar de l'attaque de la Chauve-Souris Pourpre, se porte volontaire pour aller à Runegate avec elles et Yerestos, le fils aîné de Dangmara. Cette dernière est originaire du clan Enhyli, un des clans adorateur des chevaux de la tribu Colymar. Nallindia Maitresse-des-chevaux, la grande prêtresse de Redalda, est sa lointaine cousine.

Le jour de l'Argile de la semaine de la fertilité est le Jour très Saint d'Ernalda. La Grande Déesse est alors adorée comme la source du pouvoir féminin qui a créé l'Univers. Les femmes Lui apportent de nombreuses offrandes dans sa Maison du Tissage et dansent, pendant que les hommes –et les Vinganes- restent à l'extérieur à chanter pour Elle. Les femmes nous disent que la maison d'Ernalda, en Daleel, était remplie d'enfants, ce qui est le signe que les femmes du clan seront fertiles l'année à venir. Elles nous disent également qu'elles y ont croisé Entarios la Supportrice et sa fille, la belle Ernalsulva, qui ont prié pour que les Ormarthings soient favorisés par la Déesse.

Trois jours plus tard, c'est le Jour de la Fermeture des Portes, où hommage est rendu à Maran, la maléfique et destructive sœur d'Ernalda. La journée se termine par un grand tremblement, quand les portes se ferment derrière les vivants pour le reste de l'année... Les fissures que nous entrevoyons dans la Terre nous montrent la noirceur des profondeurs de l'enfer.

Le jour de l'Argile de la semaine du Mouvement est le Jour Saint des Moissons. Kulmakt est arrivé la veille à Runegate avec Dangmara et ses enfants. La ville a beaucoup changé. Les bâtiments en bois, brûlés lors du passage de la monture démoniaque de la Shepelkirt, ont été reconstruits et peints avec des couleurs vives. Mais la ville reste entièrement dédiée à Elmal le Cheval-Soleil et à son épouse Redalda.

Kulmakt a le plaisir de retrouver un autre survivant de la bataille de Runegate, le poète et skald Korol Langue-de-Serpent, avec qui il passe une mémorable soirée. Les vers acides de Korol sonnent toujours juste et fort, et ont cette fois-ci pour cible Darsten Chêne-Noir, le cousin et bras droit du roi Kangharl, qui, comme lui, a renié Orlanth pour des Vents soumis à la Shepelkirt.

Grâce aux relations de Dangmara, Kulmakt est accepté comme un des Frères Tonnerre lors de la cérémonie à Redalda. Des centaines de chevaux, fièrement montés par les initiées de la Déesse Cheval, ont été préparés pour l'occasion, avec des décorations et des teintures de couleurs vives, et leur crinière et leur queue soigneusement tressées. Les prêtresses de Redalda, elles aussi couvertes des mêmes teintures, portent la tenue rituelle, avec un masque en forme de tête de cheval et une vraie queue de cheval également tressée.

Nallindia Maitresse-des-chevaux conduit la cérémonie, où des effigies de loups recouvertes de vraies peaux sont rituellement brûlées alors qu'initiées et chevaux se mélangent dans une envoutante danse circulaire.

De l'Autre-Coté, les écuries de Redalda se trouvent à côté de la longue-maison dorée d'Elmal. Ici, les chevaux courent plus vite, et leurs couleurs sont encore plus vives et plus belles. Les prêtresses se sont transformées en magnifiques juments, que viennent rejoindre de magnifiques étalons. Une gigantesque course s'improvise en direction de Gapadero, la longue-maison bleue d'Heler. Les premières à rapporter à Elmal une poignée de laine bleue, arrachée à un des béliers sacrés d'Heler, sera trois fois bénie par Redalda ^[4].

Kulmakt est avec les Frères-Tonnerre, qui encouragent les coureurs en frappant de leur lance sur leur bouclier. Il parvient, péniblement, à détourner son attention de la course, et aperçoit, autour, les champs d'avoine dorée d'Elmal. Il approche alors un des guerriers au bouclier brillant qui gardent les lieux, tel Orlanth demandant à Elmal de lui faire son rapport.

« -Je te salue, mon Loyal Thane.

-Salut à toi, Noble Chef.

-Rien à signaler pendant mon absence.

-Rien pour l'instant. Nous avons chassé le Mangeur de Peau, dont les sept bouches chantaient la Chanson Qui Fait Saigner, et dont les cinq immenses pieds écrasaient les récoltes.

-Ton avoine est magnifique, béni par la belle Usara, dit Orlanth en jetant un regard admiratif sur les épis.

-Elle vient me voir souvent, en effet, Noble Chef.

-Ce doit être un agréable moment, Loyal Thane.

-En effet.

-Il faut protéger à tout prix notre Tula. Prend ma lance. Elle a été bénie par les enfants d'Illavan.

-Je te remercie, Noble Chef. Accepte en retour cette gerbe de mon avoine.

Quand Elmal coupe la gerbe, cette dernière s'illumine et c'est une gerbe d'Avoine Dorée qu'Orlanth rapporte avec lui.

Pendant ce temps, sur le Tula des Ormarthing, le Jour Saint des Moissons est célébré seulement par les femmes du clan. Ernalda leur révèle les secrets d'Esrola. A l'aube, elles montrent la figurine de paille issue de la première gerbe coupée au début des moissons. Elles passent ensuite toute la journée à chanter dans la Maison du Tissage d'Ernalda, dans les champs et dans la forêt. Quand vient le crépuscule, elles enveloppent la figurine de paille dans une couverture, et la cache dans un panier. Elles font le deuil de la déesse, établissent l'espoir que quelqu'un prendra la responsabilité de l'acte, expriment leur peine et font promesse d'expiation. Finalement, elles brûlent le corps rejeté d'Esrola, pour lui permettre de renaître à nouveau. Même si une étrange tension est palpable, la cérémonie est un succès.

Le lendemain du Jour des Moissons, c'est le Jour des Eventreurs. Quand vient la nuit du Jour des Moissons, les hommes se regroupent en secret, et boivent la bière d'orge en se lamentant du massacre qu'ils doivent faire à la Déesse. A l'aube, les prêtres apportent une gerbe de blé des dernières moissons fagotée en forme humaine, et lui font le sacrifice d'un mouton. Ils passent ensuite toute la journée à travailler en jeûnant. A certains moments, ils font une pause en priant la figurine de paille, versent de l'eau, de la bière et du sang sur la terre, et retournent au travail. Au coucher du soleil, les hommes enterrent la figurine et prient Ernalda. Ils admettent leur responsabilité, expriment leur peine et font promesse d'expiation afin que la déesse ne les maudissent pas pour l'avoir éventrée. Ils prient toute la nuit. Si la cérémonie est faite convenablement et que le Soleil se lève le lendemain, ils savent qu'Ernalda les a pardonnés. C'est encore le cas cette année.

Enfin, on nous raconte comment les Dundelos se sont rebellé contre l'occupant Lunar. Un collecteur d'impôts aurait violé la fille du roi tribal, Haradinora. Pour la venger, les Dundelos ont tué tous les Lunars qui étaient sur leurs terres, avant de se regrouper au Gué de Dundelos, à une journée du grand Temple du Vieux Vent. Ils attendent les repréailles ou une proposition de trêve de la part des Lunars...Au sein du clan, plusieurs voix se lèvent pour aller les aider.

Kulmakt est de retour au Tula avec une magnifique gerbe d'Avoine Doré. Derdurev s'en empare et passe plusieurs heures avec Kulvenos le Jaune le Kolating. Quand il nous rejoint avec son air satisfait de lui, il nous annonce qu'il a réussi à convaincre Kulvenos d'aller rencontrer le Pégase Noir au début de l'hiver.

La situation des Dundelos est le sujet majeur du plaid clanique organisé le jour du Feu de la semaine du Mouvement. Même Drogar Deux-fois-Hors-la-loi, le cousin de Morganeth, est présent avec ses fidèles suivants de la faction des Tueurs de Chien. Il rappelle que le clan ne

doit pas se découvrir pour pouvoir résister à une nouvelle attaque des Chiens-gris. Même si cela nous brûle les lèvres, Derdurev nous retient de lui répliquer qu'il n'était même pas là lors de leur dernier raid. Finalement, la question des Dundéalos est rapidement réglée. Même la faction la plus hostile aux Lunars, l'Œil de la Tempête, est divisée sur le sujet. Gordangar, convaincu qu'il est trop tard pour les Dundéalos, tranche. Nous ne les aideront pas.

Parmi les autres sujets évoqués, il y a le sujet des Telmori. De nombreux carls et thanes veulent porter la doléance au roi lors du plaid tribal pour obtenir que des chasseurs viennent éradiquer les hommes-loups qui déciment nos troupeaux. Les regards se tournent vers nous, toujours considérés comme les responsables de la présence des Telmori. Derdurev minimise le sujet, arguant que seulement 5 ou 6 moutons ont été tués. Il s'occupera du sujet et sa proposition de dédommager les carls propriétaires des bêtes tuées calme les mécontents. En revanche, cela renforce l'association entre les Telmori et nous...

Gordangar rentre du plaid tribal à la fin de la semaine du Mouvement. Il est furieux. Le plaid s'est mal passé. Kangharl a annoncé qu'il renforçait l'interdiction du culte d'Orlanth, et que tout contrevenant serait déclaré hors-la-loi de la tribu. Cette annonce jette un grand froid. Mais ce n'est rien à côté de la seconde nouvelle. Cette année, Overovash a exigé que notre clan verse un impôt équivalent à 230 vaches ! Il passera dans une semaine avec ses hommes pour collecter la somme. C'est la panique parmi les anciens. Cela représente cinquante pour cent de plus que l'année dernière, mais le roi n'a rien trouvé à redire !

Enfin, Gordangar nous fait savoir que Kangharl a pris comme un affront personnel que nous n'allions pas le rencontrer après avoir réussi la première épreuve d'Ernalsulva. Gordangar s'est personnellement engagé auprès du roi que nous irions lui rendre visite dès que possible. Il va lui falloir de sacrés cadeaux pour le calmer...

Une intense discussion démarre entre nous.

Devons-nous aller à Clairvin voir le roi Kangharl ?

« - Blackmoor s'est déclaré insulté personnellement par nous. On ne pourra le calmer qu'avec un somptueux cadeau. Mais on peut aussi continuer à l'ignorer..., commence Silkinister.

- Je n'aime ni l'idée d'aller revoir un type flanqué d'infâmes sorciers Lunar, ni l'idée d'avoir le roi Colymar comme ennemi... répond Leikarella. Pourquoi ne nous livrerait-il pas aux Lunars ou à Temertain puisque nous avons ouvertement agi contre leurs autorités conjointes ? Et avec quels cadeaux arrivons-nous ?

- Certes, mais de deux maux il faut choisir le moindre. A moins que nous ne trouvions une idée folle et géniale qui nous sorte de là. Que fait-on ? On l'ignore ou on va lui montrer que l'on n'a pas peur de lui ?

- On peut lui reprocher de n'avoir pas empêché le raid des chien-gris et la circulation des Lunars aux écharpes rouges kidnappeurs d'enfants ! C'est d'ailleurs pour cela qu'on a préféré rester pour protéger le clan et qu'on est en retard...

- Tout cela n'est que justifications de notre "retard", s'emporte le Humakti. Nous ne nous justifions pas. Nous irons voir Kangharl si nous avons quelque chose à y gagner, par exemple son influence pour faire baisser l'impôt. Je suis sûr que c'est ce salaud qui a dit aux Lunars de l'augmenter, les Lunars ne nous connaissent pas.

- Je pense aussi. Il a dû proposer qu'on se sacrifie pour les autres pour nous affaiblir. En effet, cette Quête menée en dehors de son autorité pourrait lui nuire. En outre, les Lunars nous connaissent puisqu'ils ont suivi la piste d'Ukka.

- Certains Lunars nous ont pistés avec leur magie « tue-loup ». Ils sont venus se présenter au potentat local, bien joué. Ça ne veut pas dire que tous les Lunars "nous connaissent". Quand tu subis une défaite, est-ce que tu en parle à toute ton armée ? Non, tu essaie de rattraper le coup en douce. C'est ce qu'ils ont essayé, et ils ont échoué.

- L'incapacité de Kangharl à récupérer la Dent ne doit pas le mettre en position agréable face à ses maîtres.

- Ce n'est pas à lui de la récupérer, et ses maîtres s'en foutent. Il a probablement simplement donné des guides aux tueurs de loup, acquérant ainsi une faveur qu'ils devront lui rendre un jour.

- Sinon, comment va réagir Kangharl au fait que nous avons fait une trêve avec les Chiens-Gris ? demande Leikarella. Que pensera-t-il du partage de la gloire de la Quête avec les Lismelders ? On en parle à Gordangar ?

- Kangharl hait les Lismelder et en particulier Harvald le Chevelu, répond le chef du clan, que Derdurev a été chercher.

- Au vu de nos traditions, Kangharl a-t-il des motifs légitimes de se déclarer offensé, ou bien c'est clair pour tous les Colymars que c'est un prétexte et qu'il a décidé de punir les Ormarthing pour n'être pas assez zélés envers les Lunars ?

- Mes enfants, commence Gordangar, vous êtes allés voir Kangharl avant la première Epreuve. De fait, malgré tout ce que vous pouvez penser de lui, vous avez obtenu son accord, pour ne pas dire sa bénédiction, pour faire la Quête. Il est donc "impliqué". De plus cette Quête n'est pas un jeu, mais a une réelle influence sur la tribu dont il est le roi. Donc si vous l'ignorer, c'est clairement une offense grave que vous lui faite. Vous devez aller le voir. Immédiatement. Ne sous-estimez pas l'intelligence politique de Kangharl. Il est roi des Colymar et compte bien le rester. Pour cela, il a besoin de l'appui des Lunars, certes, mais aussi de l'appui des clans. Il doit donc composer. Alors utilisez-le... Il sera sensible à un deal. Tout ce qui conforte son pouvoir ou, mieux encore, ce qui le met en valeur aux yeux des

nombreux sceptiques de la tribu, et des Lunars, l'intéresse. Peut-être y a-t-il un moyen de l'apaiser, fut-ce quelques semaines, en lui proposant quelque chose de convaincant.

- On pourrait lui proposer de négocier la paix avec les Chiens Gris sous ses auspices de "Kangharl le Pacificateur". "Laisse-nous Quêter en paix et on dira partout que c'est grâce à tes sages conseils que la vendetta est close" pourrait être un début.

- J'aime bien ton idée de Kangharl le pacificateur, dit Leikarella, ça pourrait le valoriser auprès de certains clans Colymars. Mais ça ne va pas nous aider à payer les impôts de cette année...

- On pourrait lui demander d'user de son influence pour réduire les taxes (on n'a que quelques jours)? Le point ennuyeux, c'est qu'adorer Orlanth est interdit sous son règne, et que nous sommes clairement des Orlanthis traditionnalistes.

- Mais pensez-vous qu'il s'agisse d'une augmentation globale de l'impôt aux Colymars, ou peut-être aux Sartarites, qui se justifierait assez bien par un besoin de ressources pour alimenter les actions guerrières du sud, ou qu'il s'agit d'une augmentation seulement pour les Ormarthing ? Une punition conséquence par exemple d'une offense d'aventuriers ayant oubliés de prêter allégeance après un retour victorieux ? Cela pourrait modifier notre approche de la rencontre avec Bl... Kangharl.

- J'ai le pressentiment que nous sommes particulièrement ciblés, murmure Gordangar en nous jetant un regard qui en dit long sur la responsabilité qu'il nous prête à la situation.

- Mais pouvons-nous arriver les mains vides en disant qu'avec ces impôts, nous n'avons plus les moyens de faire des cadeaux au roi ?

- C'est une excellente façon de l'énerver dès de début, coupe Gordangar. Kangharl est très sensible aux hommages et aux respects. Faire des cadeaux est une vieille tradition Heortling. Vous ne pourrez y échapper.

- Je propose qu'à Clairvin, nous allions demander conseil à Dunorl Brandgorsson, l'ancien Thane des rois de Sartar. On en profitera pour lui demander ce qu'il sait des autres gardiens magiques de Sartar, conclut Leikarella.

Comment faire pour payer la somme énorme que nous demande les Lunars ?

« - Les Lunars vont nous piquer tout ce qu'on a, grogne Silkinister. Le clan mourra de faim. Il nous faut l'équivalent de 230 vaches, soit 250 pièces d'or. C'est considérable !

- Sait-on si les chiens-gris ont subi le même genre de sanctions que nous, de la part de leur tribu ? demande Derdurev à Gordangar.

-L'augmentation des impôts n'a rien à voir avec la tribu. Ce n'est pas Kangharl qui détermine l'impôt. C'est Overovash qui fixe directement l'impôt de chaque clan. Il nous reproche quelque chose, c'est clair.

- Il faut trouver des vaches, donc, lance Leikarella, visiblement peu motivée.
- Mais où allons-nous aller les piquer, par Finnovan, répond Silkinister. Je ne suis pas sûr que Derdurev veuille aller les prendre chez les Chiens-gris ?...
- Ou alors, on rallie les Thanes et Huscarls du clan et on va raser la ferme à esclaves du gros Overovash ! Je n'aime pas l'idée de bosser pour engraisser ces immondices. Derdurev, ton autorité sort renforcée suite au raid Chiens-gris raté. Profitons-en !
- D'abord, cette "latifundia" est gardée par au moins cinquante guerriers professionnels, sinon plus. Il faudrait plus que les ressources de notre clan seul pour la détruire. Ensuite, la vengeance de l'empire s'abattra sur toute la région, et la survie même des clans serait menacée. On se calme...
- Je suis calme comme une louve dont le territoire a été envahi ! L'empire est occupé au sud par Broyan et les Dundevalos. C'est peut-être le moment de tenter une révolte. A-t-on une idée des caractéristiques des garnisons Lunars proches depuis que le sud bouge ? Se sont-elles un peu dégarnies ?
- Les conflits du sud n'ont en rien dégarni quoi que ce soit. De nouvelles troupes, fraîches, sont arrivées du nord pour aller faire la guerre chez les Volsaxi et au Pays Saint. Pour le moment, elles ne sont pas encore parties. Donc en résumé, il y a environ 10 fois plus de soldats Lunar en ce moment dans la région.
- Et sinon, sommes-nous amis avec les clans proches qui pourraient nous aider ?
- Il y a le clan de la Lance Noire, les Anmangarn ! Ce sont nos alliés !, démarre Silkinister. Ils se cachent dans la Forêt de l'Ancien, un lieu où il est facile de se perdre, et de faire de mauvaises rencontres. Ceux qui les trouvent sont jugés dignes d'être leurs alliés. Ce sont de fiers guerriers qui refusent de donner la Lance Noire, le Wyter tribal, à ce taré de Blackmoor. Peut-être nous laisseront-ils accéder à Nymie, le Puits de la Sagesse. Nymie répond à toutes questions. Nos clans se connaissent et pratiquent des échanges et des mariages depuis des générations. Nous savons au moins par où commencer la recherche et quels appels lancer dans la Forêt.
- Il y a aussi les Ernaldor de Clairvin, le clan de Dunorl Brandgorsson.
- Par la lance de Vinga, nous sommes les héritiers de Sartar ! On rallie les Anmangarn et les Ernaldor, et on rase cette foutue ferme à esclave avec eux. On libère les malheureux prisonniers là-bas, et on va chercher l'épée ensuite, clame la jeune Vingane. Le mouvement sera lancé ! La rumeur de la révolte menée par le Sang de Sartar se répandra alors dans toute la région. Branduan et Lonin nous suivront peut-être aussi...
- Pas de razzia, ni de rumeurs. Tu sembles bien pressée de servir de casse-croute aux ogres Lunars, petite sœur?!? Par contre, il me semble nécessaire de ne pas laisser le collecteur d'impôt et son ami Blackmoor décréter ainsi des impôts arbitraires. Il faut que cela leur coûte

plus que cela leur rapportera, pour leur passer l'envie, même si je ne vois pas encore comment réagir.

- Les paroles de ton frère sont sages. J'irais bien moi aussi, mais les conséquences seront terribles, toute l'armée rouge et tous leurs sorciers s'abattront sur les clans rebelles. Sommes-nous prêts à risquer la survie du clan ?

Que faire avec la rumeur nous associant aux Telmori ?...

Reste encore à définir comment ils se rendront à la Tour Hurlante, où Indrodar aurait disparu...

Quelles horreurs sortiront du Marais des Hautes-Terres pour entraîner avec elles les fous qui oseront y pénétrer ?

Notes :

[1] La Maison de la Mort : En 1600, à la suite du couronnement de Salinarg (Septième roi de Sartar), ses deux filles et son fils de 8 ans, Harsaltar, se portèrent volontaires pour prononcer des Serments d'Acier de défense du royaume. Au temple de Sartar, ils invoquèrent l'aide de Humakt pour recevoir des pouvoirs héroïques en échange de terribles tabous magiques. Inspirés par une émouvante cérémonie, beaucoup d'autres les rejoignirent, et formèrent ainsi « La Maison de la Mort », dédiée à la défense de Sartar jusqu'à la mort, et même au-delà, au Pays des Morts.

[2] Umbroli : Les Umbroli sont des élémentaires d'air, des vents vivants.

[3] Malan : Malan Mauvais-Sang est le fondateur de la tribu querelleuse des Malani.

[4] Elmal, originaire de la tribu du Feu, et Heler, originaire de la tribu de l'Eau, sont des éternels rivaux. La compétition entre eux est la plus féroce quand il s'agit de gagner l'affection d'Esrola, la Terre. Du résultat de cette rivalité dépend, chaque année, le climat d'été et d'automne.