

La roue des couleurs

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
X			2 à 4	10 min

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Placement	Couleurs
X			X			X		X	X

Matériel :

Plateau du jeu avec 3 cases de chaque couleur (bleu, rouge, jaune, vert)

Un dé couleur (bleu, rouge, jaune, vert)

12 figurines (3 de chacune des couleurs)

But du jeu :

Etre le premier joueur à remplir les cases-couleur de sa roue .

Déroulement du jeu :

A tour de rôle chaque joueur lance le dé .

Il dépose la figurine de la même couleur que la case , en respectant la couleur indiquée par le dé.

Variantes:

- 1 dé (constellations de 1 à 3)
- 2 dés (couleurs et tailles)
- 2 dés (couleurs et constellations)
- Transformer en jeu de coopération (règle comme dans le verger)
 - « la maîtresse au dortoir »
 - But du jeu : coucher tous les enfants avant que le puzzle avec la tête de la maîtresse soit terminé.
- Avec 1 dé (4 faces couleur, 1 face « tête », 1 face « joker »)
- Avec 1 dé (constellations de 1 à 3, 1 face « tête », 1 face « joker », 1 face « passe ton tour »)

Peut s'adapter selon les figurines choisies :

« roule galette » : animaux de l'histoire / puzzle galette, galettes de couleur(ou pas)/ puzzle renard.

« les p'tits cochons » : cochons / puzzle de loup

« lapins et fermier »