



Étranges époques

Rome antique

Cadwallen Ap Alwyn

26 ans, guide indigène fiable pour les conquérants.

Apparence	13	Prestance	65%
Constit.	15	Endurance	75%
Dextérité	15	Agilité	75%
Force	13	Puissance	65%
Taille	14	Corpulence	70%
Éducation	14	Connaiss.	70%
Intelligence	14	Intuition	70%
Pouvoir	13	Volonté	65%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +2
Points de Vie : 15
Santé Mentale : 65

COMPÉTENCES :

Athlétisme	30%
Baratin	15%
Connaiss. Autres royaumes	50%
Discrétion	45%
Écouter	35%
Équitation	25%
Métier fermier	15%
Négociation	30%
Orientation	40%
Persuasion	25%
Pister	50%
1er Secours	40%
Histoire naturelle	40%
Survie	36%
Trouver Objet Caché	35%

LANGUES :

Britannique	80%
Eiru	40%
Latin	61%

ATTAQUES :

- Bagarre 60% (1d4 + Impact)
- Arts martiaux 40% (spéciaux)
- Épée longue celte 50% (1d8+1 + impact)

Cadwallen fait 1m78, il a les cheveux clairs, qu'il porte longs autour de son cou. Son visage est rasé et il n'a pas la moustache typique des Britanniques. Ses yeux sont bleus. Cadwallen travaille pour les Romains en tant que guide et interprète depuis l'âge de 13 ans, quand des rebelles ont décapité ses parents et brûlé sa maison durant la révolte de Boudicca en 814 (60 après JC). La revanche guide sa carrière. Il a aidé les Romains à mater les Silures de Cambrie, et jusqu'à récemment, il assistait les groupes d'Agricola à réprimer les tribus du nord.

Disposant d'un revenu régulier, Cadwallen possède une villa romaine dans les Downs du Sud, où l'attendent sa femme et ses petits enfants.

Après les récentes profanations romaines, Cadwallen réévalue sa position. Les tribus britanniques ont des coutumes en commun avec lui, même s'il s'est relativement romanisé. Une petite identité celtique tourmente encore sa conscience et son honneur, même si ce n'est que tard dans la nuit. Cadwallen est affecté à la mission chez les Subii en tant que guide et traducteur pour le groupe.



Étranges époques

Rome antique

Fabius Felix

37 ans, entrepreneur et magouilleur à la vie dissolue.

Apparence	15	Prestance	75%
Constit.	13	Endurance	65%
Dextérité	10	Agilité	50%
Force	12	Puissance	60%
Taille	14	Corpulence	70%
Éducation	15	Connaiss.	75%
Intelligence	17	Intuition	85%
Pouvoir	17	Volonté	85%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +2
Points de Vie : 14
Santé Mentale : 85

COMPÉTENCES :

Baratin 20%
Comptabilité 45%
Conaiss. Autres royaumes 23%
Équitation 25%
Escamotage 18%
Métier marchand 55%
Négociation 45%
Perspicacité 25%
Persuasion 48%
Trouver Objet Caché 35%

LANGUES :

Britannique 50%
Gaélique 45%
Grec 50%
Latin 75%
Phénicien 45%

ATTAQUES :

- Bagarre 55% (1d3 + Impact)
- Arts martiaux 30% (spéciaux)
- Pugio (petit couteau) 38% (1d3+1 + Imp)
- Épée 48% (1d8 + Imp)

Fabius est encore mince, probablement à cause de ses voyages commerciaux constants. Bronzé, faisant 1m70, bien rasé, avec des yeux verts et des cheveux bruns, Fabius est un individu au phrasé rapide et irrépensible.

Fabius le chanceux (Felix) a grandi dans la vieille cité marchande de Massalia où il a appris les astuces du négoce sur les genoux de son père. Après une dispute, Fabius s'est lancé seul dans le métier à l'âge de 17 ans. Il a immédiatement eu du succès, mais l'attrait de la prochaine bonne affaire le poussait toujours en avant. Aujourd'hui, Fabius erre dans l'empire et sur ses frontières, achetant et vendant tout dont il peut tirer un profit. Il a au moins un contact et un crédit ouvert dans tous les principaux centres marchands de l'empire. Fabius mène une vie extravagante faite de vin, de femmes et de chanson dans les meilleurs logements disponibles. Il a toujours le temps pour un verre, une bouchée, un chanson ou une jolie fille de plus si cela peut l'aider à signer un contrat.

La présence de Fabius dans la mission chez les Subii est une faveur du gouverneur. Il ne sait pas ce que les Subii ont, mais il est sûr d'arriver à le vendre à Londinium, Massilia ou Rome.



Étranges époques

Rome antique

Herminius Maximus

33 ans, sergent fidèle et homme mystérieux.

Apparence	13	Prestance	65%
Constit.	15	Endurance	75%
Dextérité	16	Agilité	80%
Force	16	Puissance	80%
Taille	16	Corpulence	80%
Éducation	13	Connaiss.	65%
Intelligence	14	Intuition	70%
Pouvoir	13	Volonté	65%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +4
Points de Vie : 15
Santé Mentale : 65

COMPÉTENCES :

Métier soldat 50%
Esquive 48%
1er secours 35%
Écouter 40%
Arts martiaux 35%
Orientation 30%
Connaiss. Empire 60%
Équitation 35%
Discrétion 40%
Trouver Objet Caché 45%
Statut 25%
Survie 26%

LANGUES :

Britannique 25%
Germain 39%
Latin 65%

ATTAQUES :

- Bagarre 75% (1d3 + Impact)
- Arts martiaux 50% (spéciaux)
- Gladius (épée) 75% (1d6+1 + Imp)
- Javeline 65% (1d8 + imp)
Pugio (petit couteau) 50% (1d3+1 + Imp)
- Scutum (bouclier) 75% (1d6 + Imp, 18 PV)

Petit (1m66), mais doté d'une charpente solide et musclée, bougeant avec la grâce que confère l'entraînement martial, Maximus a les cheveux coupés courts. Il a hérité des yeux bleus de sa mère, une Germaine. Maximus ne se rase qu'un jour sur deux, voir pas du tout si les circonstances l'exigent.

Herminius Maximus a rejoint la Légion pour échapper à la pauvreté, avec la promesse d'acquérir des terres après vingt ans de services. Il a obtenu le surnom de « Pertinax » (tenace) et le rang de centurion. L'année dernière un homme mystérieux l'a contacté et lui a offert la chance de rendre des « services spéciaux » à l'empire. La vie de soldat n'étant que routine, et la retraite approchant rapidement, Maximus a accepté. Devenu un agent de l'Empereur, il effectue de petites tâches indignes qui contribuent à maintenir la paix, assassinant des meneurs de bandes de guerre querelleurs, achetant les rois tribaux belliqueux, prenant des fils de nobles britanniques pour être « élevés à Rome » (autrement dit retenus en otage). Officiellement, la mission de Maximus est d'assurer la sécurité. Officieusement, ses nouveaux maîtres souhaitent une évaluation de l'hostilité potentielle des Subii envers Rome, et des efforts nécessaires pour acheter ou contraindre des chefs de tribus.



Étranges époques

Rome antique

Lucius Ovidius Nasica

25 ans, vétéran et héros de l'empire.

Apparence	16	Prestance	80%
Constit.	15	Endurance	75%
Dextérité	13	Agilité	65%
Force	14	Puissance	70%
Taille	13	Corpulence	65%
Éducation	16	Connaiss.	80%
Intelligence	13	Intuition	65%
Pouvoir	15	Volonté	75%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +2
Points de Vie : 14
Santé Mentale : 75

COMPÉTENCES :

Athlétisme 36%
Connaiss. Empire 45%
Droit 15%
Équitation 55%
Métiers
- éleveur de chevaux 30%
- fermier 22%
Perspicacité 20%
Persuasion 25%
Philosophie & religion 31%
Histoire naturelle 30%
Statut 40%
Tactique 66%
Trouver Objet Caché 30%

LANGUES :

Britannique 11%
Gaélique 16%
Grec 41%
Latin 80%

ATTAQUES :

- Bagarre 65% (1d3 + Impact)
- Arts martiaux 58% (spéciaux)
- Gladius (épée) 65% (1d6+1 + impact)
- Scutum (bouclier) 35%, (1d6 + Impact, 18 PV)

Lucius fait 1m71. Légèrement brûlé par le soleil après des années de campagne, il a une petite cicatrice courant de son sourcil gauche jusqu'à la joue, souvenir d'une épée britannique ayant failli lui coûter l'un de ses yeux verts. Lucius est bien rasé.

Lucius a grandi dans le vaste domaine de sa famille. Il fait attention à ne pas abuser de sa richesse ou de ses privilèges, faisant preuve de la même courtoisie envers les esclaves ou les supérieurs. Lucius a rejoint la 9ème Légion Hispanique en tant que sous-officier, montant les échelons un par un. Il a appris vite et s'est imprégné de la vie militaire ; c'est maintenant un parfait officier romain. Il a participé à de nombreux combats contre les Silures dans l'ouest et en étouffant les révoltes des Brigantes dans le nord. Lucius respecte la bravoure individuelle des guerriers britanniques, mais il considère leur tactiques comme dépassées et manquant de professionnalisme. Lucius conseille la mission sur le plan militaire et en ce qui concerne la sécurité. Il pense qu'il dérange son officier supérieur, mais sans savoir pourquoi.

Lucius est veuf et se sent seul, mais les campagnes incessantes le font penser à autre chose. Quoiqu'il aime la vie militaire, il a hâte de repartir chez lui pour un repos bien mérité.



Étranges époques

Rome antique

Publius Drusus Otho

32 ans, magistrat et arbitre de la Pax romanum.

Apparence	14	Prestance	70%
Constit.	17	Endurance	85%
Dextérité	12	Agilité	60%
Force	13	Puissance	65%
Taille	13	Corpulence	65%
Éducation	16	Connaiss.	80%
Intelligence	13	Intuition	65%
Pouvoir	12	Volonté	60%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +2
Points de Vie : 15
Santé Mentale : 60

COMPÉTENCES :

Baratin 35%
Connaiss. Empire 40%
Droit 75%
Équitation 30%
Métier Fermier 25%
Négociation 25%
Perspicacité 35%
Persuasion 45%
Pratique artistique (amant) 30%
Histoire Naturelle 25%
Statut 45%

LANGUES :

Britannique 35%
Gaélique 35%
Juif 21%
Latin 80%

ATTAQUES :

- Bagarre 55% (1d3 + Impact)
- Arts martiaux 35% (spéciaux)
- Gladius (épée) 25% (1d6+1 + Impact)

Publius est grand (1m72) et bien rasé. Il a les cheveux bruns, mais grisonnant lentement, des cheveux blancs étant visibles si on les cherche. Commenant à perdre ses cheveux aux tempes, il les entretient soigneusement. Il est légèrement enveloppé.

Publius est entré dans l'administration publique romaine, où il a servi comme magistrat en Gaule, en Palestine, et maintenant en Britannia. Étant le magistrat de plus haut rang dans le nord de la Britannia, il a jugé les participants aux récentes émeutes des Brigantes.

La femme de Publius et ses trois enfants sont restés dans le domaine familial à Ravenne. Récemment, Publius a envisagé de faire de sa courtisane favorite du bordel locale sa maîtresse.

Le rôle de Publius dans cette mission est de superviser la négociation du statut de royaume client pour les Subii, dans le respect des lois et des règles romaines.



Étranges époques

Rome antique

Titus Albius Camillus

29 ans, prêtre riche et savant, mais honteux.

Apparence	14	Prestance	70%
Constit.	10	Endurance	50%
Dextérité	15	Agilité	75%
Force	14	Puissance	70%
Taille	14	Corpulence	70%
Éducation	17	Connaiss.	85%
Intelligence	14	Intuition	70%
Pouvoir	13	Volonté	65%

VALEURS DÉRIVÉES :

Impact : +2
Points de Vie : 12
Santé Mentale : 65

COMPÉTENCES :

Connaiss. autres royaumes 49%
Divination 45%
Écouter 57%
Métier Fermier 15%
Perspicacité 35%
Persuasion 40%
Philosophie & religion 78%
Histoire Naturelle 20%
Sciences occultes 50%
Statut 30%
Trouver Objet Caché 30%

LANGUES :

Britannique 11%
Grec 51%
Latin 85%

ATTAQUES :

- Bagarre 70% (1d3 + Impact)
- Arts martiaux 65% (spéciaux)
- Pugio (petit couteau) 50% (1d3+1 + Impact)

Titus fait 1m75, a les cheveux bruns et les yeux marrons. Il est bien rasé, avec un petit menton et une pomme d'Adam effacée. Il porte la toge lorsqu'il remplit ses devoirs, comme il convient à quelqu'un de son rang, mais une tunique, des braies et une cape lorsqu'il voyage.

Titus est un prêtre du culte impérial, suivant une longue et honorée tradition familiale. Titus a été relégué en Britannia en punition pour une gaffe politique qu'il a faite à Rome. Il devait se marier, mais sa gaffe a contrarié ses plans. Il correspond encore avec sa fiancée, mais ses lettres se font plus rares, ce qui lui fait croire qu'elle a un nouveau prétendant.

Dans son temps libre, Titus mène une étude comparée des dieux britanniques et apprend à parler le britannique. Cet intérêt a été noté par ses supérieurs, il a été le seul candidat suggéré quand on a appelé des volontaires pour la mission. Titus doit examiner les dieux des Subii et estimer leur similarité avec leurs équivalents romains. Titus espère qu'un succès lui vaudra un poste plus proche de Rome, sa ville natale, et de sa fiancée.