

Nom : Séverine Legeret

Vocation : Avocate



Nature :

Dieu : Héra

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
Force	2	Charisme	3	Perception	3
<i>Epique</i>		<i>Epique</i>	1	<i>Epique</i>	
Dextérité	3	Manipulation	4	Intelligence	3
<i>Epique</i>		<i>Epique</i>	2	<i>Epique</i>	
Vigueur	2	Apparence	4	Astuce	3
<i>Epique</i>		<i>Epique</i>		<i>Epique</i>	

Animaux		Discrétion	2	Pilotage ()	
Art ()		Empathie	2	Politique	2
Art ()		Intégrité		Présence	3
Artisanat ()		Investigation	3	Résistance	2
Artisanat ()		Lancer		Science ()	
Artisanat ()		Larcin		Science ()	
Athlétisme	3	Médecine		Science ()	
Commandement	2	Mêlée		Survie	
Corps à corps	4	Occultisme		Tir	3
Culture	3	Pilotage (Voiture)	2	Vigilance	2

PRIVILEGES	TALENTS	DONS
Guide (3)	Charmeur	Magie (œil grand ouvert, Deux Ex machina)
Sceptre d'Héra (Magie et Santé)	Ordre direct	Soins / Infection
	Puanteur coupable	

VOLONTE : 6

Temporaire :

LEGENDE : 3

Points de légende : 9

Dépensés :

NIVEAU DE SANTE

0

-1

-1

-2

-2

-4

I

EXPRESSION 3/ INTELLECT 3

VAILLANCE 2/VENGEANCE 1

ABSORPTION Normale : C / 1G / 2S

ABSORPTION Armure : C G S

Déplacement 3m

Sprint 9m

Hauteur 6m

Longueur 12m

Démonstration de force 275kg

Esquive 5 – *Recours défensif*

Parade 2 Mêlée

Étreinte pré. 7, dég. 3S, iner. 6, P

Mains nues, légère pré. 8, dég. 3S, VD par.3, iner. 4

Mains nues, lourde pré. 5, dég. 6S, VD par.0, iner. 6

pré. , dég. G, VD par. , iner.

pré. , dég. G, por , iner.

Arme _____ pré. __, dég. __ __, VD par. __, iner. __

CHARISME EPIQUE

+1 succès automatique aux tests de Charisme

MANIPULATION EPIQUE

+2 succès automatique aux tests de Manipulation

Charmeur

1 Lég

En trouvant les bons mots, le scion peut annuler toute émotion hostile envers lui et persuader qu'il est dans l'intérêt de son interlocuteur de s'allier avec lui. Cela dure une scène ou le temps de présence avec l'interlocuteur.

Ordre direct

1 Vol

Le Scion hurle un ordre à la cible. Cet ordre doit pouvoir se résoudre en une action

Puanteur Coupable

Ce pouvoir permet de deviner si quelqu'un, au cours d'une conversation, cache un fait important (pas nécessairement un crime).

Soin / Infection

Vigueur + Médecine

1 Lég ou 1 Vol

Soins des dégâts superficiels = 1 blessure par succès, pour 1 Lég. Pour 1 Vol, il s'agit de blessure Graves. Il peut aussi causer des blessures. 1 fois par jour par patient.

Yeux Grand Ouvert

Perception + survie

1 Lég

le sort permet de voir les pouvoirs surnaturels normalement invisible et la magie. Il permet aussi de savoir le niveau de légende d'une personne.

Deus Ex Machina

Charisme + présence

1+ lég

le Scion peut faire crée un événement qui lui ait favorable, même improbable.