

il foglio - numero tre

C'est dans la clandestinité, mais avec détermination et nos meilleures plumes, qu'à tour de rôle, nous écrivons un papier que nous afficherons partout dans notre cité. Parce que Peuple de Vicerezzo, la vérité doit éclater !

Gunther de Saxe « Il Tedesco » et ses Loups

[plume de Childeric Maximus, mise sous presse par Solaris]

Gunther de Saxe a le physique des hommes du nord : blond, grand, les épaules larges et une barbe bien entretenue. Il est né et a vécu sa prime enfance dans une compagnie de mercenaires. Sa mère a toujours prétendu que son père était un officier de l'Empire originaire de Saxe et qu'elle l'a mis au monde sur un champ de bataille. A 10 ans à peine, il l'accompagne achever les blessés sur la champ de bataille. Dès qu'il le peut, il s'entraîne au maniement des armes et se révèle très doué. Il participe à son premier combat à 14 ans, et à 15 ans il a déjà la réputation d'être intrépide et de savoir prendre les bonnes décisions rapidement. Très vite un désir d'émancipation le ronge. Il veut commander sa propre troupe. A 16 ans, à peine nommé à la tête d'une cornette de reîtres, il envisage d'assassiner son capitaine au cours d'un engagement et de prendre sa place. Sa tentative échoue et il doit fuir avec une poignée de fidèles. Il recrute alors sa propre troupe. Au départ ce n'est qu'une petite bande de pillards sans foi ni loi, mais il en fait en moins de trois ans une troupe disciplinée qui se fait rapidement un nom parmi les compagnies de mercenaires de l'Empire. Lui-même se fait désormais appeler Gunther de Saxe en hommage à son père. Aujourd'hui, « Les Loups de Gunther » sont une compagnie forte de presque 1000 hommes, composée d'environ 300 reîtres et de 600 lansquenets. La grande force de Gunther c'est sa capacité à anticiper les mouvements de l'adversaire avant même que ce dernier y pense. Il possède une faculté d'observation et d'analyse phénoménale qui lui permet d'évaluer rapidement les forces et les faiblesses de ses adversaires. Grâce à cela il sait exactement où et quand frapper. Gunther est un chef froid et calculateur. Il est capable d'ordonner les pires atrocités sans aucune émotion pour peu que cela frappe l'imagination et porte un coup au moral de ses ennemis. Ses Loups traînent une réputation de bouchers même parmi les autres compagnies de mercenaires.

Actuellement, Gunther et ses Loups sont libres de tout contact. Ils ont été approchés par des représentants de deux camps ennemis : ceux de Vicerezzo et ceux des ducs de Poggia.

Le secret de Gunther :

Une fois retiré dans ses quartiers, Gunther discute et prend conseil auprès d'un jeune garçon d'une dizaine d'années et d'une femme vêtue de fer et portant une épée au côté. Le garçon c'est lui enfant, impertinent, rusé et téméraire. La walkyrie personnifie toute sa science militaire, analytique et froide. A eux deux ils lui donnent toujours des solutions pour débloquer une situation.

A la vérité, ces deux personnages n'existent pas. Gunther souffre d'une tumeur au cerveau qui à terme le tuera. Elle est responsable des hallucinations mais aussi de cette faculté d'analyse et d'observation hors du commun. Pour ses hommes, qui l'entendent parler seul sous sa tente, son comportement paraît bizarre. Parfois, juste avant de lancer un assaut il s'adresse à des gens qui ne sont pas là. C'est rare, mais cela se produit de plus en plus fréquemment et la rumeur commence à courir dans les rangs. Mais personne n'ose dire quoique ce soit.

Ses caractéristiques (proposition uniquement) :

Habilitéte +1 - Vigueur +2 - Astuce +3 - Volonté +2 - Attaque +4 - Défense 10

Points de Vie 15

Hanté (Effet mécanique des hallucinations) : si Gunther est réduit à 0PV, ce sont les deux hallucinations générées par son cerveau malade qui vont « s'occuper » de lui et le ramener à la vie avec tous ses PV (utilisable une seule fois et à condition qu'il ne soit pas tombé victime d'un coup critique comme une décapitation). Le gamin va le houspiller et le traiter de lopette alors que la walkyrie va lui fournir plusieurs options pour revenir frapper ses adversaires. Pour Gunther ils auront le même effet que si quelqu'un prenait du temps pour s'occuper de lui.