

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGONAL SUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diago** correspond à la diagonale.

**Référence du tableau : 20Minutes N° 100 moyen du vendredi 14 janvier 2011**

a	b	c	d	e	f	g	h	i
		<b>L</b>	<b>Q</b>	<b>I</b>				
								<b>I</b>
		<b>I</b>	<b>R</b>	<b>E</b>	<b>A</b>			<b>Y</b>
						<b>I</b>	<b>A</b>	<b>Q</b>
<b>C</b>	<b>A</b>	<b>I</b>		<b>L</b>	<b>R</b>			<b>U</b>
		<b>U</b>	<b>A</b>		<b>I</b>	<b>L</b>		
		<b>C</b>	<b>L</b>	<b>I</b>		<b>R</b>		
<b>I</b>				<b>Y</b>	<b>U</b>	<b>L</b>		
			<b>U</b>	<b>Y</b>	<b>I</b>	<b>E</b>		

a	b	c	d	e	f	g	h	i

a	b	c	d	e	f	g	h	i

N°	Coup	Logique du coup
1	e5=L	Car1, C2, C3, L3, diago
2	c3=R	Car1, col c, ligne3
3	g4=I	L2
4	e7=I	C2, L3
5	h9=I	C3, L3
6	i2=I	C3, L1
7	b3=I	L1, C1
8	i8=L	Car6, L1, L3, col i
9	b5=A	L2
10	i5=U	col i, ligne5

N°	Coup	Logique du coup
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i
<b>A</b>	<b>L</b>	<b>Q</b>	<b>I</b>					
	<b>C</b>					<b>A</b>	<b>Q</b>	<b>I</b>
	<b>I</b>	<b>R</b>	<b>E</b>	<b>Q</b>	<b>A</b>			<b>Y</b>
		<b>Y</b>		<b>U</b>	<b>I</b>	<b>A</b>	<b>Q</b>	
<b>C</b>	<b>A</b>	<b>I</b>		<b>L</b>	<b>R</b>			<b>U</b>
		<b>U</b>	<b>A</b>		<b>I</b>	<b>L</b>		
		<b>C</b>	<b>L</b>	<b>I</b>		<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>A</b>
<b>I</b>				<b>Y</b>	<b>U</b>	<b>L</b>		
			<b>U</b>	<b>Y</b>	<b>I</b>	<b>E</b>		

a	b	c	d	e	f	g	h	i

a	b	c	d	e	f	g	h	i

N°	Coup	Logique du coup
11	i7=A	col i, ligne7
12	a1=A	Car9, C1, C2, diago
13	b2=C	C1
14	d4=Y	Car9, diago
15	f4=U	C2
16	e3=Q	Car5, ligne5, col e, ligne3
17	g2=A	C3, L1
18	h2=Q	L1
19	g7=Q	C3, diago
20	h8=U	diago= <b>ACRYLIQUE</b>

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		